

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI *LOCATION BASE SERVICE* (LBS) PEMETAAN PARIWISATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

GUSWALDI
11453101625



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU

2021

LEMBAR PERSETUJUAN
APLIKASI *LOCATION BASE SERVICE* (LBS) PEMETAAN
PARIWISATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS
ANDROID

TUGAS AKHIR

Oleh:

GUSWALDI
11453101625

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 03 Juli 2021

Ketua Program Studi



Idris Maita, S.Kom., M.Sc.
NIK. 197905132007102005

Pembimbing



M. Afdal, S.T., M.Kom.
NIK. 130517052

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI *LOCATION BASE SERVICE*(LBS) PEMETAAN PARIWISATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Oleh:

GUSWALDI


11453101625

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 02 Juli 2021

Pekanbaru, 02 Juli 2021

Mengesahkan,

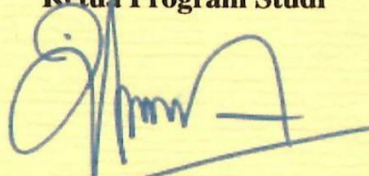
Dekan



Dr. Hartono, M.Pd.

NIP. 196403011992031003

Ketua Program Studi



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

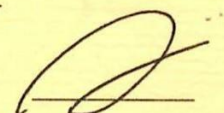
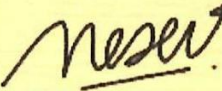
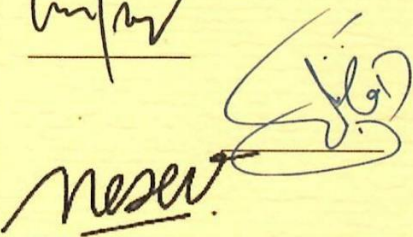
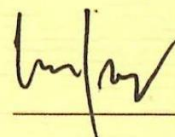
DEWAN PENGUJI:

Ketua : Anofrizen, S.Kom., M.Kom.

Sekretaris : M. Afdal, ST., M.Kom.

Anggota 1 : Nesdi Evrilyan Rozanda, S.Kom, M.Sc.

Anggota 2 : Inggih Permana, S.Kom, M.Kom.



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 02 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,



GUSWALDI

NIM. 11453101625

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN



"(Allah yang maha pengasih. Yang telah mengajarkan Al-Qur'an. Dia menciptakan manusia. Mengajarnya pandai berbicara. Matahari dan bulan beredar menurut perhitungan.."
(QS. Ar-Rahman 1-5)

Segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala. Tuhan yang Maha Agung lagi Maha Berkehendak atas segala sesuatu. Sujud syukur kupersembahkan kepada-Mu, dengan Rahmat dan Rahim-Mu telah kau jadikan aku manusia yang senantiasaberpikir, berilmu beriman dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Semoga keberhasilan ini menjadi awal bagiku untuk meraih cit-cita besarku. Dengan lantunan Al-Fatihah beriring shalawat serta menadahkan tangan didalam doa, terimakasih kupersembahkan untuk-Mu. Kupersembahkan karya kecil ini sebagai tanda bukti, hormat, dan rasa terimakasih yang tiada terhingga kepada ibu dan ayah yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembarnya kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat ibu dan ayah bahagia.

Ibunda Junaida dan Ayahanda Rusli, terimakasih....

Yaa Allah yang Maha Rahim anugerahkanlah syurga firdaus untuk mereka dan haramkanlah mereka dari panasnya hawa api neraka-Mu..

Amiin yaa Rabbal'amin... teruntuk ibunda dan ayahanda tercinta....

GUSWALDI

UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh. Alhamdulillah Rabbil 'Alamin, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan topik Aplikasi Location Base Service(LBS) Pemetaan Pariwisata Berbasis Android Kabupaten Rokan Hulu. Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam rangka menyelesaikan Studi Strata (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, shalawat beserta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wassalam, mudah mudahan kita semua selalu mendapat Syafa'at Yaumul Akhir kelak dan dalam lindungan Allah Subhanahy Wa Ta'ala Amiin..

Dalam menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak akan terwujud dengan baik tanpa adanya bantuan dari semua pihak, untuk itu menulid menyampaikan ucapan terimah kasih banyak kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Khairunnas Rajab M.Ag., sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono, M.Pd., sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita S.Kom, M.Sc., sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Sultan Syarif Kasim Riau yang telah memberikan banyak dukungan, nasehat, saran, yang sangat penulis butuhkan, Terimakasih ibu, Semoga selalu diberi kesehatan oleh Allah dan Keberjkahan. Amiin.
4. Bapak Eki Saputra, S.Kom, M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Sultan Syarif Kasim Riau.
5. Bapak M. Afdal, S.T, M.Kom., selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan motivasi dan masukan terhadap penulis, serta memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berharga dalam penyelesaian laporan Tugas Akhir dan nasehat kehidupan sehari-hari. Terimakasih pak, semoga Allah membalas kebaikan bapak, dan selalu di beri kesehatan, rezeki, yang lebih serta senantiasa berlimpah rahmat dan berkah dari Allah Subhanallah Wa Ta'ala. Amiin.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Bapak Nesdi Evrilyan Rozanda, S.Kom, M.Sc., selaku dosen penguji I (satu) Tugas Akhir yang telah memberi masukan berupa kritik dan saran yang membangun sehingga mendekati kesempurnaan pada laporan Tugas Akhir ini. Bapak Inggih Permana S.T, M.Kom., selaku dosen penguji II (dua) Tugas Akhir yang telah memberi masukan berupa kritik dan saran, serta motivasi yang membangun sehingga membuat penulis semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Ibu Idria Maita, S.Kom, M.Sc, selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama masa perkuliahan dan Tugas Akhir, Terimakasih Ibu, semoga selalu dalam lindungan Allah. Ibu Megawati S.Kom, M.T, sebagai pembimbing Kerja Praktek yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga sebelumnya sebelum membuat tugas akhir ini. Bapak Inggih Permana, ST., M.Kom., selaku Koordinator Tugas Akhir yang telah memberikan masukan yang membangun untuk perbaikan laporan Tugas Akhir ini.
8. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
9. Keluargaku tercinta yang sayang dan kasihnya tak terbalas, cintanya tak pernah pudar dan tak pernah berubah, Ayahanda Rusli dan Ibunda Junaida., Abang dan Adik-adik Idrus Sadri, Aprialdi, dan Aprialdo Terima kasih atas Do'a dan dukungannya secara moral atau pun moril, serta selalu menjadi inspirasi, motivasi hidupku dalam setiap langkahku di kehidupanku ini. Semoga beliau dalam lindungan Allah Subhanahu Wa Ta'ala dimana pun berada, dan penulis memohon do'a semoga pengorbanan beliau mendapat keridhoan dari Allah. Aamiin.
10. Keluarga besar Sistem Informasi 2014 khususnya Kelas A, khususnya teman laki-laki yang selalu menemani hari-hari penulis selama perkuliahan. Rizki Ramadhan, Romi Wisarta, Jeri Handika, Ardiansyah, Bayu Andika Pratama, Ozi Sahputra, Rifaldi Saputra, M.Ikhlas pratama, M.Iqbal Sakti, Novri Wahyudi, Rido Randika, Cindy yulisti, sarah arriani rambe, fitrathul husna, diana fitri.
11. Abang-abang yang selalu memotifasi untuk mengerjakan Tugas akhir. Bang Elma, bang Ferdi, bang andi, bang, ahmad, bang rusdi, bang uri, bang rian jambak, bang pebi, bang geno, bang iqbal, bang zaki, bang rian, bang ronald, bang nazri.

Penulis juga menyadari bahwa dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

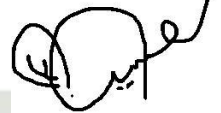
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

masih banyak mengalami kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat berguna untuk kesempurnaan laporan ini.

Wassalamualaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Pekanbaru, 02 Juli 2021

Penulis,



GUSWALDI

NIM. 11453101625



UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI *LOCATION BASE SERVICE* (LBS) PEMETAAN PARIWISATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

GUSWALDI
NIM: 11453101625

Tanggal Sidang: 02 Juli 2021
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Kabupaten Rokan Hulu merupakan pemekaran dari kabupaten kampar yang disahkan pada tahun 1999, dengan Ibu Kota Pasir Pangaraian. Kabupaten Rokan Hulu memiliki 61 destinasi wisata. Dinas pariwisata telah melakukan promosi melalui media brosur, pamphlet, poster, media sosial, serta *website*. Namun metode tersebut belum dirasa belum cukup menginformasikan kepada wisatawan lokal maupun wisatawan asing. Masih banyak wisatawan yang mengeluh mengalami kesulitan dalam untuk menentukan tujuan perencanaan perjalanan wisata, karena gambaran destinasi wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi lokasi destinasi, petunjuk arah menuju destinasi wisata, fasilitas wisata. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah “aplikasi *location base service* (LBS) pemetaan pariwisata berbasis *android* Kabupaten Rokan Hulu”. Untuk mempermudah wisatawan dalam mendapatkan informasi wisata, lokasi wisata, fasilitas wisata, serta jalur menuju tempat wisata. Sistem ini terbagi atas 2 yaitu: sistem *web administrator* dan aplikasi LBS berbasis *android*. Berdasarkan hasil pengujian *Blackbox* pada aplikasi LBS berjalan 100%. Sedangkan hasil pengujian UAT mendapatkan respon 88,75%. Dapat disimpulkan, aplikasi ini digunakan sebagai salah satu media dalam pencarian destinasi wisata dan rute menuju lokasi wisata. Kata kunci: aplikasi, *android*, LBS, pariwisata.

Kata Kunci: *android*, aplikasi, LBS, pariwisata.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LOCATION BASE SERVICE (LBS) MAPPING APPLICATION ROKAN HULU DISTRICT TOURISM

GUSWALDI
NIM: 11453101625

Date of Final Exam: July 02th 2021
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

Rokan Hulu Regency is a division of Kampar Regency which was legalized in 1999, with the capital city being Pasir Pangaraian. Rokan Hulu Regency has 61 tourist destinations. The tourism office has carried out promotions through brochures, pamphlets, posters, social media, and websites. However, this method has not been deemed sufficient to inform local and foreign tourists. There are still many tourists who complain that they have difficulty in determining the purpose of planning a tourist trip, because the description of the tourist destination is not available such as visualization of the location of the destination, directions to tourist destinations, tourist facilities. Therefore it is necessary to build a "location base service (LBS) application for tourism mapping based on Android Rokan Hulu Regency". To make it easier for tourists to get tourist information, tourist locations, tourist facilities, and paths to tourist attractions. This system is divided into 2, namely: web administrator system and android-based LBS application. Based on the results of the Black Box testing, the LBS application runs 100%. While the results of the UAT test got a 88,75% response. It can be concluded, this application is used as a medium in the search for tourist destinations and routes to tourist sites.

Keywords: *android, application, LBS, tourism*

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xx
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi Geografis	5
2.2 <i>Location Base Service (LBS)</i>	5
2.3 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	8
2.4 <i>Google Maps</i>	9
2.5 Sistem Operasi <i>Android</i>	10
2.6 Aplikasi <i>Mobile</i>	11

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7	<i>Android Studio</i>	11
2.8	<i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	11
2.9	<i>Android Developmente Tools (ADT)</i>	12
2.10	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.10.2	<i>Class Diagram</i>	14
2.10.3	<i>Activity Diagram</i>	15
2.11	Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	16
2.12	Pengujian Sistem	17
2.12.1	<i>Black Box Testing</i>	18
2.12.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	18
2.13	Pariwisata	18
2.13.1	Tujuan Wisata	19
2.13.2	Objek dan Daya Tarik Wisata	19
2.13.3	Pengertian Wisata	20
2.14	Profile Kabupaten Rokan Hulu	20
2.15	Profile Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu	20
2.16	Obyek Wisata Kabupaten Rokan Hulu	21
2.17	Penelitian Terdahulu	24
3	METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1	Tahap Perencanaan	26
3.2	Tahap Pengumpulan Data	27
3.3	Tahap Analisa dan Perancangan	27
3.4	Tahap Implementasi dan <i>Testing</i>	28
3.5	Tahap Dokumentasi	28
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	29
4.1	Analisa Sistem Bejalan	29
4.2	Analisa Aplikasi	29
4.3	Perancanga UML (Admin)	29
4.3.1	Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	29
4.3.2	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	37
4.4	Perancanga UML (User)	41
4.4.1	Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	41
4.4.2	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	49
4.4.3	Perancangan <i>Class Diagram</i>	55
4.5	Perancangan Struktur Menu	59

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.5.1	Struktur Menu Sistem <i>Web Administrator</i>	60
4.5.2	Struktur Menu Aplikasi	60
4.6	Perancangan <i>Interface</i>	61
4.6.1	Perancangan <i>Interface</i> Aplikasi	61
4.6.2	Perancangan <i>Interface</i> Sistem <i>Web Administrator</i>	73
5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	76
5.1	Implementasi Sistem	76
5.2	Batasan Implementasi	76
5.3	Lingkungan Implementasi	76
5.3.1	Spesifikasi Perangkat Keras <i>Hardware</i>	76
5.3.2	Spesifikasi Perangkat Lunak <i>Software</i>	77
5.3.3	Spesifikasi Pengguna (<i>Brainware</i>)	77
5.4	Implementasi Tampilan <i>Interface</i> Sistem	78
5.4.1	<i>Interface</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	78
5.4.2	<i>Interface</i> <i>Web Administrator</i>	87
5.5	Pengujian Sistem	92
5.5.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	93
5.5.2	Pengujian UAT	98
6	PENUTUP	100
6.1	Kesimpulan	100
6.2	Saran	100
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN A SURAT PENELITIAN	A - 1
	LAMPIRAN B DAFTAR WAWANCARA	B - 1
	LAMPIRAN C OBSERVASI	C - 1
	C.1 DATA WISATA KABUPATEN ROKAN HULU	C - 1
	C.2 JUMLAH WISATAWAN KE KABUPAEN ROKAN HULU	C - 9
	C.3 DOKUMENTASI	C - 16
	LAMPIRAN D HASIL UJI <i>BLACK BOX</i>	D - 1
	D.1 Hasil Uji <i>Black Box User</i>	D - 1
	D.2 Hasil Uji <i>Black Box Admin</i>	D - 3
	LAMPIRAN E HASIL <i>USER ACCEPTANCE TEST</i>(UAT)	E - 1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

2.1	Komponen LBS	7
2.2	Gambar ikon <i>android</i>	10
2.3	Gambar metode <i>waterfall</i>	16
3.1	Metodologi penelitian	26
4.1	<i>Use case diagram administrator</i>	30
4.2	<i>Activity diagram login</i>	38
4.3	<i>Activity diagram data admin</i>	38
4.4	<i>Activity diagram</i> kelola obyek wisata	39
4.5	<i>Activity diagram</i> kelola <i>event</i>	39
4.6	<i>Activity diagram</i> kelola kuliner	40
4.7	<i>Activity diagram</i> kelola berita wisata	40
4.8	<i>Use case diagram user</i>	41
4.9	<i>Activity diagram</i> wisata alam	50
4.10	<i>Activity diagram</i> wisata buatan	50
4.11	<i>Activity diagram</i> wisata budaya	51
4.12	<i>Activity diagram</i> wisata religi	51
4.13	<i>Activity diagram</i> wisata kuliner	52
4.14	<i>Activity diagram event</i> wisata	52
4.15	<i>Activity diagram</i> peta wisata	53
4.16	<i>Activity diagram</i> penginapan	53
4.17	<i>Activity diagram</i> travel	54
4.18	<i>Activity diagram</i> berita wisata	54
4.19	<i>Activity diagram</i> berita wisata	55
4.20	<i>Class diagram</i>	55
4.21	Tampilan struktur menu <i>web administrator</i>	60
4.22	Tampilan struktur menu aplikasi	60
4.23	Tampilan <i>splash screen</i>	61
4.24	Tampilan halaman utama	62
4.25	Tampilan <i>list</i> wisata	62
4.26	Tampilan deskripsi wisata	63
4.27	Tampilan <i>list event</i> wisata	63
4.28	Tampilan deskripsi <i>event</i>	64
4.29	Tampilan menu pilihan	64
4.30	Tampilan <i>list</i> penginapan	65

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.31	Tampilan deskripsi penginapan	65
4.32	Tampilan <i>list</i> travel	66
4.33	Tampilan deskripsi travel	67
4.34	Tampilan <i>list</i> masjid	67
4.35	Tampilan deskripsi masjid	68
4.36	Tampilan <i>list</i> SPBU	68
4.37	Tampilan deskripsi SPBU	69
4.38	Tampilan <i>list</i> ATM	69
4.39	Tampilan deskripsi ATM	70
4.40	Tampilan berita	71
4.41	Tampilan deskripsi berita	71
4.42	Tampilan peta wisata	72
4.43	Tampilan tentang wisata	72
4.44	Tampilan <i>login</i>	73
4.45	Tampilan halaman utama	73
4.46	Tampilan data <i>admin</i>	74
4.47	Tampilan data wisata	74
4.48	Tampilan tambah data <i>admin</i>	75
4.49	Tampilan tambah data wisata	75
5.1	Tampilan <i>splash screen</i>	78
5.2	Tampilan halaman utama	79
5.3	Tampilan menu wisata	80
5.4	Tampilan peta wisata	81
5.5	Tampilan menu pilihan	82
5.6	Tampilan menu penginapan	83
5.7	Tampilan menu travel	84
5.8	Tampilan menu <i>event</i>	84
5.9	Tampilan menu SPBU	85
5.10	Tampilan menu ATM	86
5.11	Tampilan menu masjid	86
5.12	Tampilan menu berita	87
5.13	Tampilan menu tentang aplikasi	87
5.14	Tampilan <i>login</i>	88
5.15	Tampilan halaman utama	88
5.16	Tampilan menu data <i>admin</i>	89
5.17	Tampilan menu wisata	89

5.18	Tampilan menu penginapan	90
5.19	Tampilan menu travel	90
5.20	Tampilan tambah data admin	91
5.21	Tampilan tambah data wisata	91
5.22	Tampilan tambah data penginapan	92
5.23	Tampilan tambah data travel	92



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

2.1	Simbol <i>use case diagram</i>	13
2.2	Simbol <i>class diagram</i>	15
2.3	Simbol <i>activity diagram</i>	16
2.4	Data obyek wisata	22
2.5	Penelitian terdahulu	25
4.1	Keterangan <i>use case diagram</i>	30
4.2	Skenario <i>use case diagram login</i>	30
4.3	Kondisi normal <i>login</i>	31
4.4	Kondisi gagal <i>login</i>	31
4.5	Skenario <i>use case diagram data admin</i>	31
4.6	Kondisi normal data <i>admin</i>	32
4.7	Kondisi gagal data <i>admin</i>	32
4.8	Skenario <i>use case diagram</i> kelola obyek wisata	32
4.9	Kondisi normal kelola obyek wisata	33
4.10	Kondisi gagal kelola obyek wisata	33
4.11	Skenario <i>use case diagram</i> kelola <i>event</i> wisata	33
4.12	Kondisi normal kelola <i>event</i> wisata	34
4.13	Kondisi gagal kelola <i>event</i> wisata	34
4.14	Skenario <i>use case diagram</i> kelola data kuliner	34
4.15	Kondisi normal kelola data kuliner	35
4.16	Kondisi gagal kelola data kuliner	35
4.17	Skenario <i>use case diagram</i> kelola berita wisata	35
4.18	Kondisi normal kelola berita wisata	36
4.19	Kondisi gagal kelola berita wisata	36
4.20	Skenario <i>use case diagram</i> kelola data peninapan	36
4.21	Kondisi normal kelola data peninapan	37
4.22	Kondisi gagal kelola data peninapan	37
4.23	Skenario <i>use case diagram</i> wisata alam	41
4.24	Skenario wisata alam	42
4.25	Skenario <i>use case diagram</i> wisata sejarah	42
4.26	Skenario wisata sejarah	42
4.27	Skenario <i>use case diagram</i> wisata buatan	43
4.28	Skenario wisata buatan	43
4.29	Skenario <i>use case diagram</i> wisata kuliner	44

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.30	Skenario wisata kuliner	44
4.31	Skenario <i>use case diagram</i> wisata religi	44
4.32	Skenario wisata religi	45
4.33	Skenario <i>use case diagram event</i> wisata	45
4.34	Skenario <i>event</i> wisata	46
4.35	Skenario <i>use case diagram</i> peta wisata	46
4.36	Skenario peta wisata	46
4.37	skenario <i>use case diagram</i> penginapan	47
4.38	Skenario penginapan	47
4.39	Skenario <i>use case diagram</i> travel	48
4.40	Skenario travel	48
4.41	Skenario <i>use case diagram</i> berita wisata	48
4.42	Skenario berita wisata	49
4.43	Skenario <i>use case diagram</i> tentang wisata	49
4.44	Skenario tentang wisata	49
4.45	keterangan <i>class diagram</i>	56
4.46	<i>Admin</i>	56
4.47	Wisata	56
4.48	Kuliner	57
4.49	Penginapan	57
4.50	<i>Event</i> wisata	58
4.51	Masjid	58
4.52	SPBU	59
4.53	ATM	59
5.1	Spesifikasi <i>hardware web administrator</i>	76
5.2	Spesifikasi <i>hardware</i> aplikasi LBS	76
5.3	Spesifikasi <i>software web administrator</i>	77
5.4	Spesifikasi <i>software</i> aplikasi LBS	77
5.5	Pengguna (<i>Brainware</i>)	77
5.6	Pengujian <i>blackbox user</i>	93
5.7	Pengujian <i>blackbox admin</i>	95
5.8	<i>User acceptance test</i>	98

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SINGKATAN

ADB Shell	: <i>Android Development Bridge Shell</i>
ADT	: <i>Android Development Tools</i>
API	: <i>Aplication Programming Interface</i>
CDLC	: <i>System Development Llife Cyclei</i>
DDMS	: <i>Dalvik Debug Monitor Sserver</i>
GPS	: <i>Global Posititioning System</i>
GUI	: <i>Graphical User Interface</i>
IDE	: <i>Integrated Development Environmen</i>
IUOTO	: <i>International Union of Official Travel Organization</i>
LBS	: <i>Locatio Base Service</i>
MySQL	: <i>My Structured Query Language</i>
OOAD	: <i>Object Oriented Analisys Design</i>
SDK	: <i>Software Development Kit</i>
SIG	: <i>Sistem Informasi Geografis</i>
UAT	: <i>User Acceptance Test</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
UNWTO	: <i>United Nation World Tourism Organization</i>
UU	: <i>Undang-undang</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Rokan Hulu merupakan kabupaten yang berada di provinsi riau. Kabupaten Rokan Hulu merupakan pemekaran dari Kabupaten Kampar, yang disahkan pada tahun 1999 dengan Ibu Kota Pasir Pangaraian. Kabupaten Rokan Hulu memiliki wilayah dengan luas $7.229,78\text{km}^2$ yang terdiri dari 85% daratan dan 15% daerah perairan dan rawa. Secara geografis daerah ini berada pada posisi $100^{\circ}50'$ - $101^{\circ}52'$ BT dan $0^{\circ}5'$ - $1^{\circ}30'$ LU. Kabupaten yang memiliki julukan “negeri seribu suluk” ini memiliki 61 obyek wisata, yaitu:

1. Wisata religi 4 obyek wisata.
2. Wisata sejarah 5 obyek wisata.
3. Wisata budaya 11 obyek wisata.
4. Wisata alam 22 obyek wisata.
5. Wisata kuliner 15 obyek wisata.
6. Wisata buatan 4 obyek wisata.

Dinas pariwisata dan kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu telah melakukan promosi melalui media brosur, pamphlet, poster, media sosial, serta website. Namun metode tersebut dirasa belum cukup menginformasikan destinasi wisata kepada wisatawan lokal maupun wisata asing. masih banyak wisatawan yang mengeluh mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran destinasi wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi lokasi destinasi, petunjuk arah menuju destinasi wisata, fasilitas wisata. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah “aplikasi *Location Base Service* (LBS) pemetaan pariwisata berbasis android Kabupaten Rokan Hulu”. Untuk mempermudah wisatawan dalam mendapatkan informasi wisata, lokasi wisata, fasilitas wisata, informasi serta jalur menuju tempat wisata.

Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan suatu sistem berbasis komputer yang dapat menyimpan, memanipulasi dan menganalisis data spasial dan *non spasial*, sehingga memberikan kemudahan dalam penyajian dan pencarian informasi, serta menampilkannya dalam bentuk simbol-simbol tertentu, seperti jalan, batasan wilayah, dan kantor Hasanuddin (2017). Sistem informasi geografis (SIG) berguna untuk memetakan suatu wilayah atau tempat berdasarkan keadaan alam dan tata letak sesuai dengan letak kondisi alam (Sukanto, Elfizar, dan Septiono, 2018).

Dalam penggunaan SIG banyak istilah yang diberikan berdasarkan kepentingan masing-masing diantaranya adalah *database spasial*, web GIS dan *mobile*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

GIS. Salah satu contoh penggunaan teknologi SIG adalah *Location Based Services* (LBS) pada perangkat *mobile* yang memiliki kemampuan untuk mendeteksi lokasi pengguna melalui layanan GPS. LBS adalah layanan informasi yang dapat diakses melalui *mobile device* dengan menggunakan *mobile network*, yang dilengkapi kemampuan untuk memanfaatkan lokasi dari *mobile device* tersebut. Adapun yang menjadi fokus penelitian pada pemanfaatan teknologi *Location Based Service* yang merupakan layanan informasi geografis yang di akses menggunakan telepon seluler melalui koneksi jaringan selular untuk memetakan lokasi (Budiman, 2016).

Memanfaatkan kemajuan teknologi *mobile*, maka penelitian ini bertujuan membangun sebuah aplikasi “*Location Base Service* (LBS) pemetaan pariwisata kabupaten rokan hulu”. aplikasi ini dapat digunakan oleh user menggunakan *piranti mobile device* berbasis Android. User akan mendapat informasi profil Kabupaten Rokan Hulu, lokasi sekarang, daftar kategori tempat wisata beserta menu pencariannya. Selain itu *user* juga mendapatkan informasi berupa daftar nama tempat wisata, deskripsi tempat wisata, even wisata, peta wisata kabupaten rokan hulu, berita, penginapan, travel, SPBU, mesjid, ATM dan rute perjalanan menuju tempat wisata (Yuwono dan Aribowo, 2015).

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka penelitian ini akan membuat aplikasi *Location Base Service* (LBS) pemetaan pariwisata kabupaten rokan hulu berbasis android untuk mempermudah masyarakat dalam menentukan wisata dan jarak lokasi wisata serta informasi dan fasilitas yang ada di wisata yang akan dikunjungi.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas atas, maka rumusan masalah dalam penulisan ini adalah bagaimana membuat *Location Base Service* (LBS) untuk Pemetaan Pariwisata berbasis android sehingga informasi pariwisata tersebut dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat luas.

1.3 Batasan Masalah

Batasan penelitian ini adalah:

1. peta pariwisata Kabupaten Rokan Hulu mengambil data dari *Google Maps*.
2. Penelitian ini dilakukan di Kabupaten Rokan Hulu, khususnya pada: (1) lokasi objek wisata; (2) lokasi dan informasi even; (3) lokasi penginapan; (4) lokasi dan informasi penginapan; (5) lokasi dan travel; (6) tempat ibadah; (7) SPBU; (8) ATM.
3. Sistem operasi *mobile* yang digunakan adalah sistem operasi Andorid.
4. Aplikasi ini dapat diakses secara *offline* kecuali untuk fitur *Maps* yang hanya

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dapat diakses secara *online*.

5. Metode *Waterfall* sebagai metode pengembangan sistem. Tahapan yang dilakukan adalah perencanaan, pengumpulan data, analisa dan perncangan *implementasi* dan *testing*, dokumentasi.
6. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD) dengan bantuan model *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari empat diagram, yaitu: (1) *usecase diagram*; (2) *activity diagram*; dan (3) *class diagram*.
7. Data titik koordinat dan tempat objek wisata berdasarkan data yang diperoleh dari Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu, serta melalui hasil observasi langsung ke setiap tempat wisata yang ada di Kabupaten Rokan Hulu.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah:

1. Sebagai wadah promosi wisata Kabupaten Rokan Hulu.
2. Membangun suatu sistem aplikasi *Location Base Service* pemetaan pariwisata yang dapat memudahkan wisatawan lokal maupun wisatawan asing dalam hal pencarian lokasi dan informasi mengenai: (1) objek wisata; (2) tempat travel; (3) penginapan; (4) even; dan (5) tempat ibadah. (6) SPBU; (7) ATM.
3. Membangun sistem sistem aplikasi *Location Base Service* pemetaan pariwisata yang dapat menjadi petunjuk arah bagi wisatawan dalam perjalanan menuju ke tempat atau lokasi yang menjadi tujuan wisata.

1.5 Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah:

1. Wisatawan dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai objek wisata, tempat penginapan, informasi travel, informasi even, tempat ibadah, ATM, SPBU.
2. Membangun suatu sistem aplikasi *Location Base Service* pemetaan pariwisata yang dapat digunakan sebagai media promosi bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu
3. Memudahkan wisatawan untuk mengetahui dan memahami informasi mengenai lokasi dan fasilitas yang terdapat pada objek wisata.
4. Dapat menjadi peluang untuk meningkatkan kerjasama antara pemerintah Kabupaten Rokan Hulu dengan pemilik usaha, pengelola objek wisata, dan perhotelan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun supaya dalam penulisan ini teratur serta sesuai dengan tujuan yang diharapkan, berikut ini uraian penulisan penelitian Tugas Akhir ini:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Latar belakang; (2) Perumusan masalah; (3) Batasan masalah; (4) Tujuan; (5) Manfaat; (6) Sistematika penulisan;

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Sistem informasi geografis; (2) *Location Base Service (LBS)*; (3) *Global Potitioning System (GPS)*; (4) *Google Maps*; (5) Sistem operasi *android*; (6) Aplikasi *mobile*; (7) *Android stu-dio*; (8) *Android Software Development kitt (SDK)*; (9) *Android Development tools (ADT)*; (10) *Unified Modeling Languege (UML)*; (11) Metode pengembangan *wa-terfall* (12) Pengujian sistem; (13) Pariwisata; (14) Profile Kabupaten Rokan Hulu; (15) Profile Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Rokan Hulu; (16) Obyek wisata; (17) Penelitian terdahulu;

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Tahap perencanaan; (2) Tahap pengumpulan data; (3) Tahap analisa dan perancangan; (4) Tahap imple-mentasi dan testing; (5) Tahap dokumentasi;

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Analisa sistem ber-jalan; (2) Analisa aplikasi; (3) Perancangan UML (admin) (4) Perancangan UML (*user*); (5) Perancangan struktur menu; (6) Perancangan *interface*;

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Implementasi sistem; (2) Batasan implementasi; (3) Lingkungan implementasi; (4) Implementasi tampi-lan *interface* sistem; (5) Pengujian sistem;

BAB 6. PENUTUP

BAB 6 pada laporan tugas akhir ini berisi tentang: (1) Kesimpulan; (2) Saran;

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi Geografis

Sistem Informasi geografis digunakan untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa, mengatur dan menampilkan seluruh jenis data geografis (Irwansyah, 2014). Berdasarkan definisi diatas maka SIG dapat disimpulkan sebagai sistem informasi geografis dapat diuraikan menjadi beberapa subsistem berikut:

1. *Data Input*: Subsistem ini bekerja untuk menggabungkan, mempersiapkan dan menyimpan data spasial dan atribut dari beberapa sumber.
2. *Data Output*: Subsistem ini memperlihatkan atau menghasilkan keluaran seluruh atau sebagian basis data (spasial) baik dalam bentuk *softcopy* maupun *hardcopy*.
3. *Data Management*: Subsistem ini mengintegrasikan baik data spasial maupun tabel-tabel atribut terkait ke dalam sebuah basis data sehingga mudah dipanggil kembali, di *update*, dan di *edit*.
4. *Data Manipulation dan Analysis*: Susistem ini memilih informasi-informasi yang dapat dihasilkan oleh sistem informasi geografis, selain itu dapat melakukan manipulasi dan pemodelan data yang dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan.
5. Berdasarkan kesimpulan dari penjelasan diatas SIG merupakan suatu sistem untuk memasukkan, mengelola (penyimpanan dan pemanggilan data), manipulasi dan analisis serta menyajikan informasi serta geografis dengan deskripsi keadaan geografis suatu wilayah untuk sebagai bahan pengambilan keputusan.(Irwansyah, 2014)

2.2 Location Base Service (LBS)

Location Base Service (LBS) adalah layanan informasi yang dapat diakses menggunakan piranti *mobile* melalui jaringan internet dan seluler serta memanfaatkan kemampuan penunjuk lokasi pada piranti *mobile* (Abidin, 2007). Dengan kata lain LBS merupakan kemampuan sebuah *device mobile* dengan bantuan GPS untuk menunjukan suatu letak lokasi. Sebuah aplikasi LBS harus mempunyai kemampuan untuk:

1. Dapat mengetahui koordinat posisi kita.
2. Punya *bank* data atau dapat mengakses bank data yang menyimpan koordinat lokasi dan informasi mengenai lokasi tersebut.
3. Dapat menghitung jarak antara posisi kita dengan sebuah lokasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Dapat memanipulkannya menjadi informasi yang bisa dibaca *user* contohnya kedalam map(*google maps*).

Location Base Service (LBS) merupakan layanan informasi yang dapat diakses dilakukan *mobile device* melalui *mobile network*, yang dilengkapi kemampuan untuk memanfaatkan *mobile* dan lokasi tersebut(Budiman, 2016). Terdapat 2 unsur LBS antara lain:

1. *Location maneger* (API Maps)

Location maneger menyediakan *tools/sourch* untuk LBS. *Aplication Pro-grming Interface* (API) Maps menneyediakan fasilitas untuk menampilkan, memanipulasi *maps/peta* beserta fitur-fitur seperti tampilan *satelite*, jalan maupun gabungannya.

2. *Location providers* (API Location)

location providers menyediakan teknologi pencarian lokasi yang digunakan oleh *device/perangkat*. API *Location* berhubungan dengan *Global Positioning system* (GPS) dan data *real-time*. API *location* berada pada paket android. Dengan *location maneger* kita dapat menentukan lokasi saat ini, *track* gerakan/perpindahan, serta kedekatan lokasi tertentu dengan mende-teksi perpindahan.

Terdapat empat komponen pendukung utama dala teknologi Layanan Berba-sis Lokasi, anantara lain:

1. Piranti *mobile*

Salah satu komponen penting dalam LBS. piranti ini berfungsi sebagai alat bantu bagi penggunaan untuk menerima informasi. Hasil dari informasi yang diminta dapat berupa teks, susara, gambar, dan lain sebagainya. Piranti *mobile* yang dapat digunakan bias berupa PDA, *smartphone*, *laptop*. Selai itu, piranti *mobile* dapat juga berfungsi sebagai alat navigasi dikendaraan seperti halnya alat navigasi berbasis GPS.

2. Jaringan komunikasi

Komponen ini berfungsi sebagai jalur penghubung yang dapat mengirimkan data-data yang dikirim oleh pengguna dari piranti *mobile* nya untuk kemudian dikirmkan ke penyedia layanan dan kemudian hasi permintaan tersebut dikirmkan kembali oleh penyedia layanan pengguna.

3. Komponen *positioning* (penunjuk lokasi atau posisi)

Setiap layanan yang diberikan oleh penyedia layanan biasaya berdeasarkan pada posisi pengguna yang meminta layanan tersebut. Oleh karena itu diper-lukan komponen yang berfungsi sebagaipengolah atau pemroses yang me-nentukan posisi pengguna saat itu. Posisi pengguna tersebut bias didapatkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

melalui jaringan komunikasi *mobile* atau juga menggunakan *Global Positioning System* (GPS).

4. Penyedia layanan dan aplikasi

Penyedia layanan merupakan komponen LBS yang memberikan berbagai, macam layanan yang bias digunakan oleh pengguna. Sebagai contoh ketika pengguna meminta layana agar bias tahu posisi pengguna saat itu, maka aplikasi dan penyedia layanan langsung memproses pemntaan tersebut,mula dari menghitung dan menentukan posisi pengguna, menentukan rute jalan , mencari data di *yellow pages* sesuai dengan permintaan ,dan masih banyak lainnya.

5. Penyedia data dan konten

Penyedia layanan tidak selalu menyimpan seluruh data dan inforamasi yang diolahnya. Karena bisa jadi berbagai macam data dan informasi yang dio-lah tersebut bermasalah dari pengembang atau pihak ketiga yang memang memilki otoritas untuk menyimpannya.sebagai contoh basis data geografis dan lokasi bias saja berasal dari badan-badan milik pemerintah atau juga data-data perusahaan, bisnis atau industri bisa saja berasal dari *yellow pages*, maupun dari perusahaan penyedia data lainnya.

secara lengkap kelima komponen penting pendukung LBS tersebut dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Komponen LBS

Untuk menggambarkan cara kerja LBS, aplikasi LBS akan mencari lokasi tujuan pengguna yang berada disekitar pengguna (Anwar, Jaya, dan Kusuma, 2014), berikut cara kerja LBS yaitu:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Aktifkan fungsi pencarian pada *mobile*, setelah diaktifkannya posisi pengguna pada perangkat *mobile* sebenarnya diperoleh dari *positioning service*.hal ini dapat dilakukan oleh perangkat yang menggunakan GPS atau layanan posisi pada jaringan provider (*cell tower*). Kemudian perangkat *mobile* mengirim permintaan informasi yang mencari dan mengirimkan posisi jaringan melalui jaringan komunikasi ke *gateway* telekomunikasi.
2. *Gateway* memiliki tugas untuk bertukar pesan antara jaringan komunikasi seluler dan *internet*. Oleh karna itu diketahui alamat *web* dari beberapa aplikasi *server* dan rute permintaan kespesifik *server* tertentu. *Gateway* juga menyimpan informasi tentang perangkat *mobile* yang telah meminta informasi.
3. Aplikasi *server* membaca permintaan dan mengaktifkan halaman yang terkait
4. kemudian, *service* menganalisis dan memutuskan mana informasi tambahan dalam kriteria pencarian dan posisi pengguna diperlukan untuk menjawab permintaan pengguna. Dalam kasus ini *service* akan menemukan informasi tentang obyek dari *database yellow pages* pada wilayah tertentu, kemudian *service* akan meminta penyedia data untuk memberkan data tersebut.
5. Selanjutnya *service* akan menemukan informasi tentang jalan, jarak dan cara untuk memeriksa apakah obyek tersebut dapat dicapai.
6. Setelah semua informasi *service* akan melakukan *buffers spasial* dan *query routing* untuk mendapatkan beberapa obyek terdekat, hasil akan dikirim ke pengguna melalui *internet*, *gateway*, dan jaringan *mobile*.
7. Kemudian informasi mengenai obyek akan disampaikan kepada pengguna dalam bentuk peta *digital*.

2.3 Global Positioning System (GPS)

GPS adalah suatu sistem navigasi satelit dan penentuan posisi untuk menentukan letak dipermukaan bumi dengan bantuan penyaluran sinyal satelit. Sistem ini menggunakan 24 satelit yang mengorbit bumi di ketinggian 20.200 kilometer. Orbit satelit dirancang sehingga setiap titik di bumi paling sedikit 4 satelit pada setiap saat (Abidin, 2007).

Signal diterima oleh alat penerima/*receiver* permukaan, dimana GPS *receiver* mengumpulkan informasi dari satelit GPS (Hadinata dan Mutakin, 2017), seperti:

1. Waktu
GPS *receiver* menerima informasi dari waktu jam yang mempunyai keakuratan yang sangat tinggi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Lokasi
GPS memberikan informasi lokasi dalam bentuk 3 dimensi yaitu, *latitude*, *longitude*, *elevasi*.
3. Kecepatan ketika berpindah tempat
GPS dapat menunjukkan kecepatan perpindahan tersebut.
4. Arah perjalanan
GPS dapat menunjukkan arah perjalanan.
5. Simpan lokasi
Tempat yang sudah atau ingin dikunjungi dapat disimpan oleh GPS *receiver*.
6. Komulasi data
GPS *receiver* dapat menyimpan informasi *track*. Seperti total perjalanan yang sudah dilakukan, kecepatan rata-rata, waktu atau jam untuk sampai tujuan dan sebagainya. Seperti total perjalanan yang sudah dilakukan, kecepatan rata-rata, waktu atau jam untuk sampai tujuan dan sebagainya.

2.4 Google Maps

Google Maps adalah sebuah jasa peta *globe virtual* gratis dan *online* yang disediakan oleh *Google* dapat ditemukan di <http://maps.google.com> (wikipedia.org). *Google Maps* adalah layanan gratis yang diberikan oleh *Google* dan sangat populer. Dengan kata lain, *Google Maps* merupakan suatu peta yang dapat dilihat melalui *browser*.

kita dapat menabahkan fitur *Google Maps* dalam *web* yang telah kita buat atau pada *blog* kita yang berbayar maupun gratis dengan *Google Maps API*. *Google Maps API* adalah suatu *library* yang berbentuk *javascript*. Melalui fitur *Google Maps*, pengguna *internet* dapat *browsing* informasi grafis sebagai berikut:

1. *Satellite Maps*
Pengguna dapat menikmati gambar satelit planet bumi. Pengguna juga dapat menikmati foto satelit lebih detail lengkap dengan cara *zooming* pada bagian peta yang diinginkan.
2. Hasil Pencarian Integrasi
Mencari lokasi, bisnis, peta buatan pengguna dan *real estate*.
3. *Draggable Maps*
Peta *digital mapping* yang *draggable* (bisa digeser) dengan bantuan *mouse*.
4. *Terrain Maps* (Peta Topografi)
Terrain Maps menyediakan informasi fitur peta fisik atau peta topografi yang biasa disediakan buku peta *Atlas*.
5. *Earth Maps*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Earth Maps menyediakan informasi peta bumi yang menampilkan bumi secara utuh dan bila di-*zoom* terlihat awan yang menyelimuti bumi beserta pulau dan lautan yang tampak nyata dari ketinggian.

6. *My Location*

Dengan fitur ini pengguna dapat mengetahui letak dimana lokasi dari pengguna tersebut.

2.5 Sistem Operasi *Android*

Sistem operasi *android* adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi (Safaat, 2011). *Platform android* bermula dari nama sebuah perusahaan yang berkecimpung di dunia IT dan *Communication* khususnya bergerak dibidang perangkat lunak dengan nama *Android Inc.* yang kemudian seluruh sahamnya dibeli oleh perusahaan raksasa yaitu Google Inc. Setelah itu dibentuklah *Open Handset Alliance*, yaitu konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak dan telekomunikasi termasuk di dalamnya yaitu : *Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile* dan *Nvidia*. Adapun ikon dari sistem operasi *android* sering disebut dengan robot hijau dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Gambar ikon *android*

Dari perkembangan sistem operasi *android* ini yang sekarang menjadi sangat populer karena bersifat *open source* menjadikannya sebagai sistem operasi yang banyak diminati oleh banyak pengguna. Adapun beberapa kelebihan dari sistem operasi *android* adalah sebagai berikut (Safaat, 2011) :

1. *Complete platform*

Sistem operasi *android* adalah sistem operasi yang banyak menyediakan *tools* yang berguna untuk membangun sebuah aplikasi yang kemudian aplikasi tersebut dapat lebih dikembangkan lagi oleh para *developer*.

2. *Open Source platform*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Platform Android yang bersifat *open source* menjadikan sistem operasi ini mudah dikembangkan oleh para *developer* karena bersifat terbuka.

3. *Free Platform*

Developer dengan bebas bisa mengembangkan, mendistribusikan dan memperdagangkan sistem operasi *android* tanpa harus membayar *royalti* untuk mendapatkan *license*.

2.6 Aplikasi Mobile

Aplikasi *mobile* adalah sebuah aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan mobilitas dengan menggunakan perlengkapan seperti PDA, telepon seluler atau *handphone* (Raharja, 2009). Dengan adanya aplikasi *mobile* pengguna akan lebih mudah dalam melakukan berbagai macam aktivitas mulai dari hiburan, berjualan, belajar, mengerjakan pekerjaan kantor, *browsing* dan lain sebagainya. Pemanfaatan aplikasi *mobile* untuk hiburan paling banyak digemari oleh hampir 70% pengguna telepon seluler, karena dengan memanfaatkan adanya fitur *game*, *music player*, sampai *video player*.

2.7 Android Studio

Android Studio adalah lingkungan pengembangan terpadu – *Integrated Development Environment* (IDE) untuk mengembangkan aplikasi *android*, berdasarkan *IntelliJ IDEA*. Selain merupakan editor kode *IntelliJ* dan alat pengembang yang berdaya guna, *android studio* menawarkan fitur lebih banyak untuk meningkatkan ke pemrograman berbasis internet sesuai dengan kebutuhan zaman (Siallagan, 2009).

2.8 Android Software Development Kit (SDK)

Menurut Sifaat (2011), *android Software Development Kit* (SDK) adalah *tools Application Programming Interface* (API) yang diperlukan untuk memulai mengembangkan aplikasi pada *platform android* menggunakan bahasa pemrograman *java*. SDK *Android* sebenarnya adalah kumpulan *tools* yang disediakan oleh google untuk para pengembang yang ingin mencoba mengembangkan aplikasi *android*nya. SDK sendiri merupakan kependekan dari *System Development Kit*. Dalam SDK ini terdapat *tools* yang dibutuhkan dalam pengembangan *android*, diantaranya adalah :

1. *Android Development Bridge Shell* (ADB Shell)

ADB shell sendiri merupakan bagian dari *android development bridge* yang dapat menjalankan terminal *android* seperti anda menjalankan terminal pada sistem operasi *linux*, dan *command* yang terdapat dalam *ADB shell* sendiri

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

sama seperti *command linux* pada umumnya, dan sistem yang berjalan pun juga hampir sama seperti *linux* pada umumnya.

2. Android Simulator

Fungsi dari android *simulator* ini berguna untuk para *programer* yang ingin melakukan *testing* aplikasi yang di buat nya kedalam sistem operasi android secara *virtual* sebelum mengaplikasikanya kedalam *handset* android sebenarnya, bila kita menjalankan android *virtual* ini, yang kita lihat samaseperti kita menjalankan *handset* android yang sesungguhnya nya, dan versi-versi android terdahulu juga bisa kita jalankan apabila kita menginstal dan mendownload nya pada situs resmi *google*.

3. DDMS

DDMS dapat mencatat semua *log* yang aktif yang di lakukan pada ponsel android, hal ini memungkinkan para pengembang juga dapat melakukan *benchmark* terhadap aplikasi yang dibuatnya apabila sudah di terapkan langsung dalam ponsel android.

2.9 Android Developmente Tools (ADT)

Android Development Tools (ADT) adalah *plugin* yang didesain untuk IDE *Eclipse* yang memberikan kita kemudahan dalam mengembangkan aplikasi android dengan menggunakan IDE *Eclipse*. Dengan menggunakan ADT untuk android *studio* memudahkan dalam membuat aplikasi *project* android, membuat GUI aplikasi dan menambahkan komponen-komponen yang lainnya serta melakukan *running* aplikasi menggunakan android SDK melalui *android studio*.

2.10 Unified Modeling Language (UML)

UML adalah sebuah alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem berorientasi objek. Hal ini di sebabkan karena UML menyediakan bahasa pemodelan visual yang memungkinkan bagi pengembangan sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk baku, mudah di mengerti serta dilengkapi dengan mekanisme efektif untuk berbagi dan mengkomunikasikan rancangan mereka yang lain (Adi Nugroho ,2005).

Tujuan utama perancangan UML adalah :

1. Menyediakan bahasa pemodelan Visual yang Ekspresif dan siap pakai untuk mengembangkan dan pertukaran model-model yang berarti.
2. Menyediakan mekanisme perluasan dan spesialisasi untuk memperluas konsep inti.
3. Mendukung spesifikasi independen bahasa pemograman dan proses pengembangan tertentu.

4. Menyediakan basis formal untuk pemahaman bahasa pemodelan.
5. Mendorong pertumbuhan pasar kakas berorientasi objek.


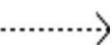

UML menyediakan beberapa diagram yang disediakan dalam UML antara lain :

1. Diagram *use case* (*Use case diagram*).
2. Diagram aktivitas (*activity diagram*).
3. Diagram Sekuensial (*sequence diagram*).
4. Diagram kolaborasi (*collaboration diagram*).
5. Diagram kelas (*class diagram*).
6. Diagram *statechart* (*statechart diagram*).
7. Diagram komponen (*component diagram*).
8. Diagram *deployment* (*deployment diagram*).

2.10.1 Use Case Diagram

Salah satu diagram yang digunakan adalah *use case diagram*. *Use case diagram* merupakan suatu sarana untuk melakukan pengorganisasian spesifikasi kebutuhan pengguna dengan cara yang mudah untuk dikelola dan dimengerti (oleh para pengguna) Soyata dan Assegaff (2020). *Use case* adalah konstruksi untuk mendeklarasikan bagaimana sistem akan terlihat di mata pengguna potensial Winanjar dan Susanti (2021). Dalam pengertian lain, *Use case diagram* merupakan model diagram *unified modelling language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan sebuah sistem, proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *use case diagram*. *Use case diagram* berfungsi untuk menggambarkan kebutuhan fungsional dan menggambarkan kelakuan (*behavior*) sistem yang akan dibuat serta mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih etik dengan sistem yang akan dibuat. Dapat dilihat pada Tabel 2.1.

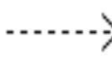


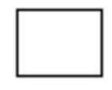
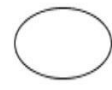
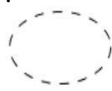
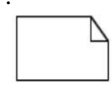
Tabel 2.1. Simbol *use case diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2.		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3.		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.1 Simbol *use case diagram* (Tabel lanjutan...)

No.	Gambar	Nama	Keterangan
4.		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
5.		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7.		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8.		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
9.		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10.		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumberdaya komputasi.

2.10.2 Class Diagram

Class Diagram (diagram kelas) merupakan diagram paling umum dipakai di semua pemodelan berorientasi objek Soyata dan Assegaff (2020). *Class diagram* merupakan diagram yang menggambarkan sebuah bentuk sistem, yang menentukan perilaku sistem. *Class* dan menggambarkan suatu atribut dalam suatu sistem, sekaligus untuk penambahan keadaan tersebut metode dan fungsi (Suparmi, 2021).





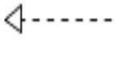
Class diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas atau paket-paket dalam sistem dan relasi antar mereka”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian. *Class diagram* merupakan diagram paling umum yang dijumpai dalam pemodelan berbasis UML. Didalam diagram *class* terdapat *class* dan *interface* beserta atribut-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

atribut dan operasinya, relasi yang terjadi antar objek, *constraint* terhadap objek-objek yang saling berhubungan dan *inheritance* untuk organisasi *class* yang lebih baik. *Class diagram* juga terdapat *static view* dari elemen pembangun sistem. Pada intinya diagram *class* mampu membantu proses pembuatan sistem dengan memanfaatkan konsep *forward* ataupun *reverse engineering*. Berikut ini adalah *symbol class diagram* beserta penjelasannya. Dapat dilihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2. Simbol *class diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2.		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3.		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4.		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
5.		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.

2.10.3 Activity Diagram

Activity diagram atau diagram aktivitas adalah sebuah metode atau teknik untuk menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dengan serangkaian simbol standar (Soyata dan Assegaff, 2020). Dalam Pengertian lain, Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (Ichsandi, 2020).






Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis, yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas-aktivitas dapat dilakukan oleh sistem. Diagram aktivitas menggambarkan berbagai alir aktiv-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

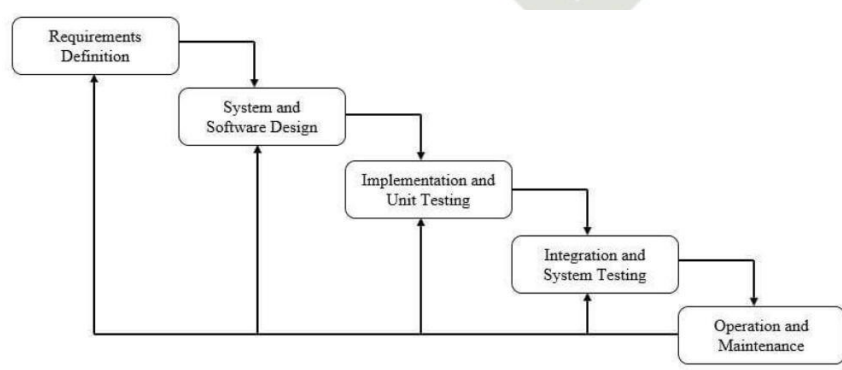
itas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Diagram aktivitas menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Diagram aktivitas tidak perlu dibuat untuk setiap aliran kerja, tetapi diagram ini akan sangat berguna untuk aliran kerja yang kompleks dan melebar. Berikut ini adalah penjelasan *symbol* diagram aktivitas. Dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3. Simbol *activity diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2.		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3.		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4.		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihan-curkan.
5.		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

2.11 Metode Pengembangan *Waterfall*

Metode *waterfall* merupakan salah satu metode dalam *System Development Life Cycle* (CDLC). Menurut azhari(2010) metode ini merupakan metode dengan model sekuensial, sehingga penyelesaian satu set kegiatan menyebabkan dimulainya aktivitas berikutnya. Fokus terhadap masing-masing *fase* dapat dilakukan maksimal karena tidak adanya pengerjaan yang sifatnya *pararel*. Tahapan *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3. Gambar metode *waterfall*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. *Requirement Analysis*

Seluruh kebutuhan *software* didapatkan pada *fase* ini. Termasuk didalam kegunaan *software* yang diharapkan pengguna dan batasan *software*. Informasi ini biasanya diperoleh melalui wawancara *survey* atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

2. *System Design* Tahap ini dilakukan pemograman melakukan *coding system*.

Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran seperti apa sistem yang akan dibuat dan bagaimana *interface* untuk setiap kegiatannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefenisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. *Implementation* Pada tahap ini dilakukantahapan pemograman. Pembuatan *software* dipecah menjadi dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah telah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

4. *Integration and testing* Pada tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang telah dibuat dan dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah *software* telah sesuai dengan desainnya.

5. *Operation and maintenance* Ini merupakan tahapan terakhir dalam model *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

2.12 Pengujian Sistem

Pengujian *software* sangat diperlukan untuk memastikan *software* yang sudah dibuat dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Pengembang atau penguji *software* harus menyiapkan sesi khusus untuk menguji program yang dibuat agar kesalahan ataupun kekurangandapat dideteksi sejak awal dan dikoreksi secepatnya. Pengujian atau *testing* sendiri merupakan elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merupakan bagian yang tidak terpisahdari siklus hidup pengembangan *software* seperti halnya analisis, desain, pengkodea (Mustaqbal, Firdaus, dan Rahmadi, 2015). Pengujian *software* atau aplikasi haruslah dilakukan dalam proses rekayasa perangkat lunak atau *software engineering*. Sejumlah strategi pengujian aplikasi telah diusulkan dalam *literature*. Semua menyediakan *template* untuk pengujian pembuatan aplikasi.dalam hal ini harus memiliki karakteristik umum berupa:

1. *Testing* dimulai pada level modul dan bekerja keluar kearah integrasi pada

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

sistem berbasis komputer.

2. Teknik *testing* yang berada sesuai dengan poin-poin yang berbeda pada waktunya.
3. *Testing* diadakan oleh pembuat/pengembang aplikasi dan untuk proyek yang besar oleh *group testing* yang *independent*.
4. *Testing* dan *debugging* adalah aktivitas yang berbeda tetapi *debugging* harus diakomodasikan pada setiap strategi *testing*.

2.12.1 Black Box Testing

Blackbox testing berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. *Tester* dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengujian pada spesifikasi fungsional program. *Black box testing* bukanlah solusi alternatif dari *whitebox testing* tapi lebih merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh *whitebox testing* (Mustaqbal dkk., 2015). *Blackbox testing* cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka.
3. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
4. Kesalahan performansi.
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

Black box testing cenderung diaplikasikan selama tahap akhir pengujian. Pengujian *black box* memperhatikan struktur kontrol, sehingga perhatian berfokus pada *textitdomain* informasi

2.12.2 User Acceptance Testing (UAT)

User acceptance testing (UAT) yaitu sebuah bentuk pengujian yang dilakukan oleh pihak akhir pengguna (*end user*). Pihak akhir tersebut adalah pengguna yang akan langsung berinteraksi menggunakan sistem dan melakukan verifikasi terkait dengan fungsi apakah sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsi beserta kebutuhannya (Pujianto, Mujito, Prabowo, dan Prasetyo, 2020). Menurut Mutiara, Awaludin, Muslim, dan Oswari (2014) *User acceptance testing* adalah Proses pengujian oleh *user* dan menghasilkan dokumen untuk dijadikan bukti bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat diterima *user* dan hasil pengujiannya dianggap memenuhi kebutuhan pengguna.

2.13 Pariwisata

Pariwisata menurut Undang-Undang Kepariwisata Republik Indonesia Nomor.9 Tahun 1990 Tentang Kepariwisata adalah segala sesuatu yang berhubun-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

gan dengan wisata, termasuk pengusaha objek dan daya tarik wisata serta usaha-usaha yang terkait di bidang tersebut.

Wisata berdasarkan bab 1 ketentuan umum adalah kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati objek dan daya tarik wisata.

Definisi wisatawan mancanegara sesuai dengan rekomendasi *United Nation World Tourism Organization* (UNWTO) adalah setiap orang yang mengunjungi suatu negara di luar tempat tinggalnya, didorong oleh satu atau beberapa keperluan tanpa bermaksud memperoleh penghasilan di tempat yang dikunjungi dan lamanya kunjungan tersebut tidak lebih dari 12 (dua belas) bulan.

2.13.1 Tujuan Wisata

Berdasarkan UU No.9 Tahun 1990 penyelenggaraan kepariwisataan dilaksanakan berdasarkan asas manfaat, usaha bersama dan kekeluargaan, adil dan merata, perikehidupan dalam keseimbangan dan kepercayaan terhadap diri sendiri. Adapun tujuan wisata adalah sebagai berikut :

1. Memperkenalkan, mendayagunakan, melestarikan, dan meningkatkan mutu objek dan daya tarik wisata.
2. Memupuk rasa cinta tanah air dan meningkatkan persahabatan antar bangsa.
3. Memperluas dan pemeratakan kesempatan berusaha dan lapangan kerja.
4. Meningkatkan pendapatan nasional dalam rangka meningkatkan kesejahteraan dan kemakmuran rakyat.
5. Mendorong pendayagunaan produksi nasional.

2.13.2 Objek dan Daya Tarik Wisata

Objek dan Daya Tarik Wisata yang belum dikembangkan adalah sumber daya potensial dan belum dapat dikatakan daya Tarik wisata. Objek dan daya Tarik wisata adalah landasan awal bagi kepariwisataan. Tanpa adanya daya Tarik di suatu daerah atau tempat tertentu kepariwisataan sulit untuk dikembangkan. Berdasarkan UU No.9 1990 objek dan daya Tarik wisata adalah sebagai berikut:

1. Objek dan daya tarik wisata ciptaan Tuhan Yang Maha Esa, yang berwujud keadaan alam, serta flora dan fauna.
2. Objek dan daya tarik wisata hasil karya manusia yang berwujud museum, peninggalan purbakala, peninggalan sejarah, seni budaya, wisata agro, wisata tirta, wisata buru, wisata petualangan alam, taman rekreasi, dan tempat hiburan.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.13.3 Pengertian Wisata

Wisatawan didefinisikan sebagai orang yang melakukan kegiatan wisata. Jadi menurut pengertian ini, “semua orang yang melakukan perjalanan wisata disebut “wisatawan” apapun tujuannya yang penting perjalanan itu bukan untuk menetap dan tidak untuk mencari nafkah di tempat yang dikunjungi.”

Menurut IUOTO (*International Union of Official Travel Organization*) dalam Darmardjati (2001), kata *tourist* atau wisatawan haruslah diartikan sebagai berikut:

1. Orang yang bepergian untuk bersenang-senang (*pleasure*), untuk kepentingan keluarga, kesehatan dan lain sebagainya.
2. Orang-orang yang bepergian untuk kepentingan usaha. Orang-orang yang datang dalam rangka perjalanan wisata walaupun mereka singgah kurang dari 24 jam (Undang-undang No. 9 tahun 1990).

2.14 Profile Kabupaten Rokan Hulu

Kabupaten Rokan Hulu merupakan kabupaten yang berada di provinsi ri-
au. Kabupaten Rokan Hulu merupakan pemekaran dari Kabupaten Kampar, yang disahkan pada tanggal 12 oktober 1999 berdasarkan kepada UU nomor 53 tahun 1999 dan UU nomor 11 tahun 2003 tentang perubahan UU RI no 53 tahun 1999, yang diperkuat dengan keputusan Mahkamah Konstitusi nomor 010/PUU-1/2004. tanggal 26 agustus 2004.

Kabupaten yang memiliki julukan negeri seribu suluk ini memiliki penduduk sebanyak 515.724 jiwa dan wilayah dengan luas 7.229,78km² yang terdiri dari 85% daratan dan 15% daerah perairan dan rawa. Secara geografis daerah ini berada pada posisi 100°50' - 101°52' BT dan Z0°15' - 1°30' LU. Kabupaten ini beriklim tropis dengan temperatur udara berada pada 22° - 31°C dengan ketinggian 70mdpl - 86mdpl dan berbatasan langsung dengan:

1. Sebelah Utara, berbatasan dengan Provinsi Sumatera Utara dan Kabupaten Rokan Hilir.
2. Sebelah Barat, berbatasan dengan Provinsi Sumatera Barat dan Sumatera Utara.
3. Sebelah timur, berbatasan dengan Kabupaten Kampar, Kabupaten Siak, dan Kabupaten Bengkalis.
4. Sebelah Selatan, berbatasan dengan Provinsi Sumatera Barat.

2.15 Profile Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu

seiring terbentuknya Kabupaten Rokan Hulu tahun 1999 berdasarkan UU Nomor 53 tahun 1999 dengan Ibu Kota Pasir Pangaraian. Kabupaten membutuhkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

suatu sistem pemerintahan penggerak roda pembangunan. Dengan didasari keputusan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 180-67 tahun 2002 tentang pengakuan kewenangan kabupaten kota, serta peraturan daerah Kabupaten Rokan Hulu tahun nomor 22 tahun 2007 tentang organisasi dinas daerah Kabupaten Rokan Hulu. Maka ditentukan SatKer/SKPD pemerintahan Kabupaten Rokan Hulu.

Bersempana dengan terbentuknya SKPD lainnya terbentuklah kantor pariwisata, seni dan budaya Kabupaten Rokan Hulu pada tahun 2002. Dalam perkembangannya sampai sekarang berubah menjadi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu. Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Rokan Hulu tela dipimpin oleh beberapa orang Kepala Dinas sebagai berikut:

1. Drs. H.Mewahiddin pada tahun 2002-2004.
2. H. Oyong Ezeddin, SE pada tahun 2004-2005.
3. Hj. Yusrina, SH pada tahun 2005-2006.
4. Hj. Yurikawati, S.Sos pada tahun 2006-2007 dan Pjs.Sumardi, SS 2007.
5. H. Azhari, SE pada tahun 2007-2008.
6. Hj. Yurikawati, S.Sos pada tahun 2008-2016.
7. Drs. Yusmar, M.Si pada tahun 2017-2019.
8. H. Sofwan, S.Sos pada tahun 2019 sampai sekarang.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu memiliki visi dan misi sebagai berikut:

visi: “mewujudkan pariwisata dan kebudayaan kabupaten rokan hulu yang maju, dinamis, kiat, beradap, dan berwawasan lingkungan yang agamis dalam menjadikan kabupaten rokan hulu sebagai kabupaten terbaik di Provinsi Riau”.

misi:

1. Melestarikan, mengembangkan, serta memanfaatkan kebudayaan daerah sebagai salah satu kekayaan Kabupaten Rokan Hulu.
2. Melestarikan, mengembangkan, memanfaatkan kesenian tradisional maupun non-tradisional yang hidup dan berkembang di Kabupaten Rokan Hulu.
3. Mengembangkan dan memanfaatkan potensi pariwisata, baik pariwisata alam, pariwisata religi dan sejarah sebagai salah satu aset Kabupaten Rokan Hulu dimasa yang akan datang.

2.16 Obyek Wisata Kabupaten Rokan Hulu

Berdasarkan observasi yang dilakukan di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu pada 10 Maret 2020 data yang diperoleh berjumlah 61 (enam puluh satu) objek wisata yang tersebar di daerah Kabupaten Rokan Hulu, yaitu

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Wisata religi 4 obyek wisata.
2. Wisata sejarah 5 obyek wisata.
3. Wisata budaya 11 obyek wisata.
4. Wisata alam 22 obyek wisata.
5. Wisata kuliner 15 obyek wisata.
6. Wisata buatan 4 obyek wisata.

Berikut daftar tempat objek wisata berdasarkan hasil observasi di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu dapat dilihat pada Tabel 2.4:

Tabel 2.4. Data obyek wisata

No	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
1.	religi	1. Rumah suluk tareqat nagsabandy	Rambah samo	N 00° 48' 01.9" E 100° 27' 10.2"
		2. Rantau binuang sakti	Kepenuhan	N 0° 14' 908" E 100° 41.396"
		3. Masjid agung madani islamic centerroakan hulu	Rambah	N 0° 53' 43.2" E 100° 18' 33.7"
		4. Munosah kuala tambusai	Tambusai	
		5. Rumah suluk syeh i-brahim		N 0° 52.492" E 100° 19.106"
2.	Budaya	1. Balai adat tambusai	tambusai	N 01° 04' 42.9" E 100° 14' 06.9"
		2. Istana raja rokan	Rokan IV ko-to	N 0° 34' 00.8" E 100° 24' 06.9"
		3. Benteng tuju lapis	Tambusai	N 01° 05' 21.7" E 100° 15' 13.5"
		4. Kantor controleur(KPU ROHUL)	Rambah	N 0° 51' 56.6" E 100° 17' 44.7"
		5. Controleur belanda	Rambah	N 0° 51' 57.9" E 100° 17' 46.6"
		6. Sekolah belanda	Rambah	N 0° 51' 53.4" E 100° 17' 41.8"
		7. Makam tengku joman	Rokan IV ko-to	N 0° 41' 07.2" E 100° 28' 50.0"
		8. Makam raja-raja rambah	Rambah	N 0° 55' 25.9" E 100° 20' 31.2"
		9. Komplek makam raja-raja kepenuhan	kepenuhan	N 01° 04' 38.1" E 100° 32' 33.3"
		10. Makam kahar raja tambusai	Rokan IV ko-to	N 0° 33' 58.1" E 100° 24' 23.0"

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.4 Data obyek wisata (Tabel lanjutan...)

No	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		11. Masjid tua kunto	Kunto darusalam	N 0°50'35.2" E 100°39'22.7"
3.	Alam	1. Danau sipogas	Rambah	N 0°49'49.7" E 100°16'13.9"
		2. Air panas suaman	Rambah	N 0°49'20.0" E 100°16'51.3"
		3. Air terjun aek martua	Bangun purba	N 0°49'33.0" E 100°15'24.6"
		4. Air panas pawan	Rambah	N 0°51'04.2" E 100°09'28.5"
		5. Gua rima hutan sikafrir	Rambah	N 0°49'19.0" E 100°15'06.2"
		6. Danau menaming	Rambah	N 0°51'54.4" E 100°12'40.8"
		7. Air terjun perlakkitangan	Rambah	N 0°49'46.6" E 100°13'21.5" N 0°49'33.9"
		8. Batu gajah simalanca	Rambah	E 100°13'53.6" N 0°46'39.5"
		9. Sungai bungo	Rambah	E 100°16'20.8"
		10. Lompatan harimau	Rokan IV ko-to	N 0°32'43.8" E 100°22'22.7"
		11. Air terjun hujan lobek	Rokan IV ko-to	N 0°33'05.5" E 100°22'08.3"
		12. Air terjun kajatan baru	Rokan IV ko-to	N 0°32'28.7" E 100°20'38.7"
		13. Arung jeram sungai rokan tanjung medan	Rokan IV ko-to	N 0°39'56.6" E 100°25'43.9"
		14. Air terjun curocai manih	Rokan IV ko-to	N 0°27'54.9" E 100°17'22.0"
		15. Bukik tungkui nasi dan paralayang	Rokan IV ko-to	N 0°28'05.9" E 100°40'36.5"
		16. Goa kelambu kuning	Rokan IV ko-to	N 0°28'38.4" E 100°19'23.8"
		17. Bukit suligi	Kabun	N 0°25'51.2" E 100°40'36.5"
		18. Puncak ranah	Kabun	
		19. Bukitr sunset	Rambah	
		20. Puncak anabawa	Rambah	N 0°48.738" E 100°16.950"

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.4 Data obyek wisata (Tabel lanjutan...)

No	Kategori	Destinasi	Alamat	Titik Koordinat
		21. Puncak kabur	Rokan IV ko- to	N 0°31'17.4" E 100°21'49.5"
		22. Air terjun sikubin	Kabun	N 0°26'20.0" E 100°40'10.2"
		23. Pantai rengas	Rokan IV ko- to	N 0°42'24.3" E100°30'44.86"
		24. Air terjun lembah si- pogas	Rambah	N 0°48'30.2" E 100°11'47.4"
		25. Sabana penggembalaan	Bangun purba	N 0°52'42.7" E 100°13'33.5"
		26. Bukit villa	Rokan IV ko- to	
4.	Buatan	1. Taman rekreasi hutan simare	Tambusai	N 01°10'44.4" E 100°15'12.7"
		2. Hutan kota	Rambah	N 0°54'10.8" E 100°18'40.6"
		3. Wisata sawah	Rokan IV ko- to	N 0°33'52.6" E 100°18.447"
		4. Kahati	Rambah	N 0°52.098" E 100°18.447"
5.	Sejarah	1. Rumah-rumah pagoda- gan	Rokan IV ko- to	N 0°33.994" E 100°24.414"
		2. Rumah peninggalan sayfrudin prawiranegara	Rokan IV ko- to	N 0°26'15.1" E 100°17'09.9"
		3. Istana kersik putih	Rokan IV ko- to	N 0°37'27.5" E 100°13'50.8"
		4. Komplek rumah barangan boru namora suri andungan jati	Rambah	N 0°50'32.1" E 100°7'51.5"
		5. Makam datuk jang poloan songsang bulu	Tandun	N 0°34'23.6" E 100°32'33.3"
6.	Kuliner	1. Pembuatan gula onou	Rambah	
		2. Pasar modren	Rambah	
		3. Pasar dangoe-dangoe	Rambah	N 0°53.625" E 100°18.664"
		4. Pasar puti maifat	Kabun	
		5. Gerai oleh-oleh		

2.17 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang digunakan dalam penelitian ini dapat di pada
Tabel 2.5:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

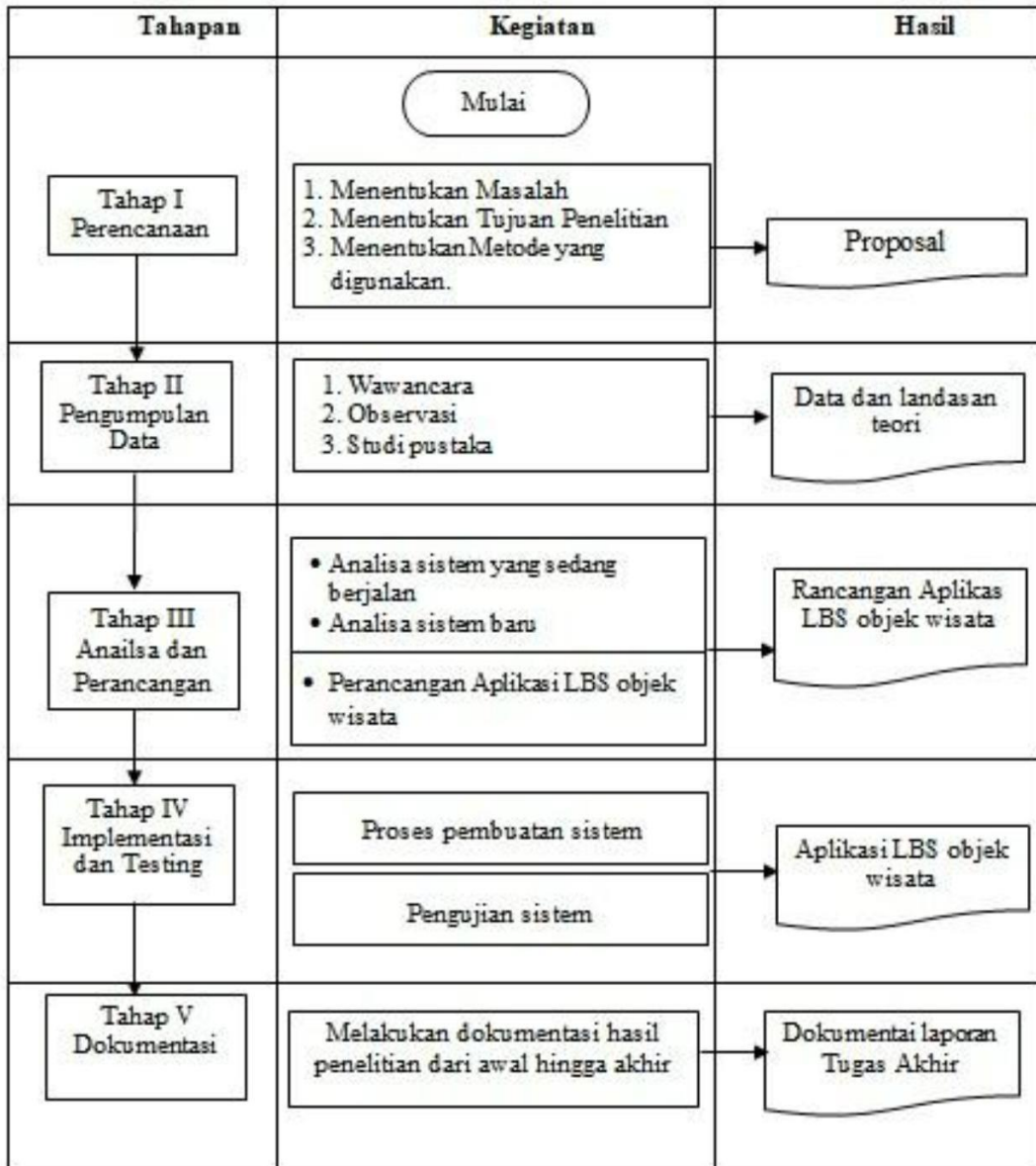
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.5. Penelitian terdahulu

No	Tahun	Penulis	Hasil
1.	2017	Imam mutakim, Ing-gih permana, Febi nur salisah	Didalam penelitiannya mengenai aplikasi navigasi objek wisata Kabupaten Lingga berbasis mobile, hasil dari penelitian ini adalah aplikasi navigasi yang dapat digunakan sebagai penunjuk arah pencarian objek wisata di Kabupaten Lingga.
2.	2016	Muhamad fathur rahman, Yuli Christy-ono, and Imam Santoso	Di dalam penelitiannya mengenai rancang bangun aplikasi mytrip untuk pencarian lokasi wisata di wilayah Semarang dalam perangkat android. Hasil dari penelitian ini adalah menampilkan list tempat wisata berdasarkan jenis tempat dan lokasi tempat wisata yang ada disemarang, serta side menu atau filter menu sesuai keinginan.
3.	2015	Fajar Dwi Hernawan, Moehammad Awaluddin, Andri Suprayogi	Di dalam penelitiannya mengenai pembuatan aplikasi peta wisata di Salatiga berbasis mobile GIS memanfaatkan smartphone android hasil dari penelitian ini adalah aplikasi yang digunakan sebagai media pencari rute angkutan kota dan objek wisata yang ada di Salatiga.
4.	2015	Rizki Putra Agrarian, Andri Suprayogi, Bambang Darmo Yuwono	Di dalam penelitiannya mengenai pembuatan aplikasi mobile GIS berbasis android untuk informasi pariwisata di Kabupaten Gunung Kidul. Hasil dari penelitian ini adalah dapat menampilkan informasi berupa foto, lokasi objek wisata.
5.	2014	Ida Bagus Made Yogie Adnyana, Rissal Efendi	Di dalam penelitiannya mengenai sistem informasi geografis persebaran lokasi obyek pariwisata berbasis web dan mobile android. Kelebihan dari sistem ini adalah fitur terrain maps dan satellite maps.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN



Gambar 3.1. Metodologi penelitian

3.1 Tahap Perencanaan

Untuk mengembangkan sebuah sistem, terlebih dahulu dimulai dengan adanya suatu perencanaan untuk pengembangan sistem itu sendiri. Jika tidak memiliki perencanaan yang baik, pengembangan sistem tidak akan berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Hal-hal yang dilakukan pada perencanaan pembangunan sistem adalah:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini yang dilakukan adalah melakukan wawancara kepada bidang promosi dan pemasaran Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu, kemudian mencatat apa saja permasalahan yang terjadi pada proses dan usaha promosi yang telah dilakukan selama ini.

2. Menentukan tujuan penelitian

Penentuan tujuan penelitian berfungsi untuk memperjelas tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini.

3. Menentukan batasan masalah

Penentuan batasan masalah dalam penelitian berfungsi agar pembahasan tidak terlalu meluas dan fokus terhadap permasalahan yang telah ditentukan.

3.2 Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data yang berkaitan dengan topik penelitian. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Melakukan pengamatan langsung ke lapangan agar mempermudah dalam menganalisis data untuk perancangan sistem. Observasi dilakukan pada Dinas Pariwisata dan kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu.

2. Wawancara

Peneliti bertatap muka langsung dengan sumber informasi untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung. Wawancara dilakukan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu

3. Study Literatur

Merupakan instrumen pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengumpulkan jurnal, buku, skripsi dan referensi lainnya yang dapat mendukung topik penelitian.

3.3 Tahap Analisa dan Perancangan

Pada tahap analisa dan perancangan ada langkah-langkah yang harus dilakukan, yaitu:

1. Analisa Sistem Berjalan

dalam tahapan analisa dan perancangan sistem yang harus dilakukan adalah menganalisa sistem atau cara memperkenalkan objek wisata yang ada di Kabupaten Rokan Hulu oleh dinas pariwisata dan kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu.

2. Analisa Sistem Usulan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

setelah dilakukan analisa sistem lama, maka perlu di usulkan sistem baru pada Dinas Pariwisata Provinsi Riau dalam memperkenalkan objek wisata yang ada di Provinsi Riau.

3. Perancangan

Setelah analisa kebutuhan sistem selesai maka akan dilakukan perncangan sistem menggunakan *unifield modelling language*(UML), yaitu *use case digram*, *class diagram*, dan *activity diagram* untuk menentukan alur dari sistem yang akan dirancang.

3.4 Tahap Implementasi dan *Testing*

Pada tahap implementasi dan *testing* dilakukan setelah membuat analisa dan perancangan aplikasi, adapun yang dilakukan pada tahap ini yaitu:

1. Proses *Coding* Sistem

Tahap ini dilakukan dengan tujuan hasil dari perancangan sistem ini akan dilanjutkan dengan proses merangkai dan menguji kode-kode yang berisi algoritma untuk membuat fitur yang sesuai dengan kebutuhan sistem dan user.

2. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian fungsi-fungsi dengan menggunakan metode *blackbox*. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mencari kesalahan pada sistem dan mengetahui sejauh mana sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan pengguna. Teknik pengujian *blackbox* berfokus pada *domain* informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan *test case* dengan mempartisi *domain* input dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam. *Blackbox* merupakan metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Cakupan pengujian yang dilakukan pada *blackbox testing* adalah perihwal pengujian interface dan form validation. Pengujian interface adalah pengujian yang dilakukan secara langsung terhadap *desain interface* yang dibuat pada sistem. Tujuan yang diharapkan dalam melakukan *Blackbox Testing* dapat membuat desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3.5 Tahap Dokumentasi

Menyusun dan mendokumentasikan seluruh kegiatan yang dilakukan pada Tugas Akhir ini. Mulai dari proses pendahuluan, perencanaan, pengumpulan data, analisa dan hasil. Hasil dari dokumentasi ini adalah laporan Tugas Akhir,dan hasil dari laporan Tugas Akhir akan di presentasikan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada perancangan aplikasi LBS pemetaan pariwisata, analisa memiliki peran penting dalam membuat aplikasi yang nantinya akan diimplementasikan. Analisa merupakan langkah pertama sebelum mengambil keputusan penyelesaian hasil utama. Sedangkan tahap perancangan merupakan sistem hasil dari analisa bentuk perancangan agar dapat lebih mudah dimengerti oleh pengguna.

4.1 Analisa Sistem Bejalan

Analisa sistem berjalan adalah langkah utama dalam melaksanakan sebelum memberikana sebuah sistem usulan. Berdasarkan analisa ini nantinya akan dijadikan sebuah alasan mengapa sebuah sistem usulan diperlukan. Analisan sistem berjalan dapat mengidentifikasi permasalahan yang terjadi dan harus diselasaikan dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat.

Dinas Kabupaten Rokan Hulu telah melakukan promosi wisata dengan berbagai cara salah satu nya dengan menyebarkan ke media sosial dan *website* namun hal ini masi dirasa kurang bagi wisatawan karena lokasi wisata yang tidak diketahui kebanyakan wisatawan. Ada beberapa lokasi wisata tyang terlacak di *google maps* akan tetapi tidak semua obyek wisata yang ada di Kabupaten Rokan Hulu menampilkan secara rinci lokasi obyek wisata tersebut. Sehingga cara lainvuntuk mendapatkan informasinya adalah dengan cara bertanya keorang lainyang mengetahui lokasi obyek wisata tersebut.

4.2 Analisa Aplikasi

Aplikasi wisata untuk memberikan informasi tentang letak objek wisata yang ada di Kabupaten Rokan Hulu yang di rancanag menggunakan aplikasi berbasiskan android. Pada dasarnya aplikasi ini memudahkan user ketika ingin mencari destinasi objek wisata yang ada di Kabupaten Rokan Hulu. Aplikasi yang dikembangkandapat membantu memandu wisatawan ke lokasi objek yang dituju. Aplikasi ini dimulai dengan tampilan *splash screen* kemudian berlanjut pada menu utama yang menampilkan destinasi wisata, akomodasi, penginapan, perjalanan wisata serta informasi mengenai Kabupaten Rokan Hulu.

4.3 Perancanga UML (Admin)

4.3.1 Perancangan Use Case Diagram

Use case diagram yaitu rangkaian yang saling terkait membentuk sistem secara teratur dan diawasi/dilakukan oleh aktor. Aktor yaitu segala sesuatu yang berinteraksi dengan sistem aplikasi, aktor berupa manusia dan mesin.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

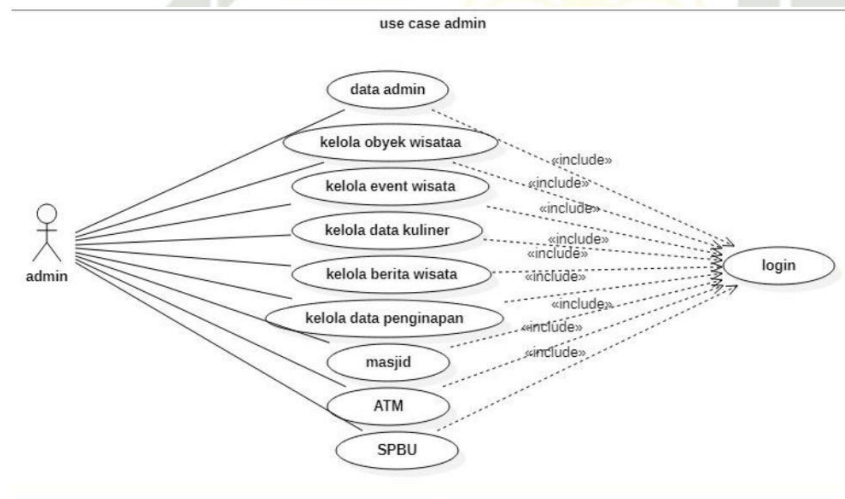
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan aktor dengan sistem yang akan dibangun.

Tabel 4.1. Keterangan *use case diagram*

Actor	Keterangan
Administrator (User)	administrator dapat mengolah seluruh data obyek wisata, wisata kuliner, event wisata, berita wisata, pola perjalanan, travel, penginapan, tentang wisata, melihat data admin. Administrator akan berinteraksi dengan berbasis web.
User (pengguna)	Pengguna lang bias berinteraksi dengan aplikasi LBS pemetaan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu.

Use case diagram administrator menjelaskan tentang bagaimana admin melakukan interaksi dengan sistem pada sistem *administrator* aplikasi *Location base service* pemetaan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu seperti yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1. *Use case diagram administrator*

Skenario *use case diagram* pada sistem *web administration* aplikasi LBS pemetaan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu terbagi menjadi 7, yaitu:

1. Skenario *Use Case Diagram Login*

Skenario *Use case diagram login* menggambarkan tentang proses *admin* melakukan login dapat dilihat pada Tabel 4.2, Tabel 4.3, Tabel 4.4,

Tabel 4.2. Skenario *use case diagram login*

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem

Tabel 4.2 Skenario *use case diagram login* (Tabel lanjutan...)

Actor	Keterangan
Actor	Admin
Pre-condition	Tampilan sistem <i>form login</i>
Pre-condition	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Tabel 4.3. Kondisi normal *login*

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila textitad- min melakukan <i>login</i>	
	Admin mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>
Sistem melakukan verifikasi <i>user- name</i> dan <i>password</i>	
	Sistem menampilkan halaman utama

Tabel 4.4. Kondisi gagal *login*

Aksi	Reaksi
Admin mengisi <i>username</i> dan <i>pass- word</i>	
	Sistem melakukan verifikasi <i>username</i> dan <i>password</i>
	Sistem menampilkan verifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> salah

2. Skenario *Use Case Diagram* Data Admin

Skenario *use case diagram* data *admin* menjelaskan tentang bagaimana *admin* menambah data *admin* dapat dilihat pada Tabel 4.5, Tabel 4.6, Tabel 4.7,

Tabel 4.5. Skenario *use case diagram* data *admin*

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	Admin
Pre-condition	Tampilan sistem <i>form login</i>
Pre-condition	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.6. Kondisi normal data *admin*

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data <i>admin</i>	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data <i>admin</i>
<i>Admin</i> mengklik tambah data <i>admin</i> yang ada pada menu data <i>admin</i>	
	Sistem menampilkan halaman tambah data <i>admin</i>
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman data <i>admin</i> dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.7. Kondisi gagal data *admin*

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data <i>admin</i>	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data <i>admin</i>
<i>Admin</i> mengklik tambah data <i>admin</i> yang ada pada menu data <i>admin</i>	
	Sistem menampilkan halaman tambah data <i>admin</i>
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

3. Skenario *Use Case Diagram* Kelola Obyek Wisata
 Skenario *use case diagram* kelola obyek wisata ini menjelaskan bagaimana *admin* melakukan aksi menambahkan data obyek wisata dapat dilihat pada Tabel 4.8, Tabel 4.9, Tabel 4.10,

Tabel 4.8. Skenario *use case diagram* kelola obyek wisata

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	Tampilan sistem <i>form login</i>
<i>Pre-condition</i>	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.9. Kondisi normal kelola obyek wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu kelola obyek wisata	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kelola obyek wisata
<i>Admin</i> mengklik tambah data obyek wisata yang ada pada menu kelola obyek wisata	
	Sistem menampilkan halaman tambah data obyek wisata
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman kelola obyek wisata dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.10. Kondisi gagal kelola obyek wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu kelola obyek wisata	
	Sistem akan menampilkan form kelola obyek wisata
<i>Admin</i> mengklik tambah data obyek wisata yang ada pada menu data kelola obyek wisata	
	Sistem menampilkan halaman tambah data obyek wisata
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

4. Skenario *Use Case Diagram* Kelola *Event* Wisata

Skenario *use case diagram* kelola *event* wisata ini menjelaskan *admin* melakukan aksi menambahkan data kelola *event* wisata dapat dijelaskan pada Tabel 4.11, Tabel 4.12, Tabel 4.13,

Tabel 4.11. Skenario *use case diagram* kelola *event* wisata

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	Tampilan sistem <i>form login</i>
<i>Pre-condition</i>	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.12. Kondisi normal kelola *event* wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu <i>event</i>	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data <i>admin</i>
<i>Admin</i> mengklik tambah data wisata yang ada pada menu data <i>event</i>	
	Sistem menampilkan halaman tambah data <i>event</i>
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman data <i>event</i> dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.13. Kondisi gagal kelola *event* wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data <i>event</i>	
	Sistem akan menampilkan form data wisata
<i>Admin</i> mengklik tambah data <i>event</i> yang ada pada menu data <i>event</i>	
	Sistem menampilkan halaman tambah data <i>event</i>
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

5. Skenario *Use Case Diagram* Kelola Data Kuliner
 Skenario *use case diagram* kelola data kuliner ini menjelaskan *admin* melakukan aksi menambahkan data kuliner dapat dijelaskan pada Tabel 4.29, Tabel 4.30, Tabel 4.16,

Tabel 4.14. Skenario *use case diagram* kelola data kuliner

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	Tampilan sistem <i>form login</i>
<i>Pre-condition</i>	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.15. Kondisi normal kelola data kuliner

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data kuliner	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data kuliner
<i>Admin</i> mengklik tambah data kuliner yang ada pada menu kuliner	
	Sistem menampilkan halaman tambah data
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman data kuliner dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.16. Kondisi gagal kelola data kuliner

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data kuliner	
	Sistem akan menampilkan form data kuliner
<i>Admin</i> mengklik tambah data kuliner yang ada pada menu data kuliner	
	Sistem menampilkan halaman tambah data kuliner
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

6. Skenario *Use Case Diagram* Kelola Berita Wisata

Skenario *use case diagram* kelola berita wisata ini menjelaskan *admin* melakukan aksi menambahkan data berita wisata dapat dijelaskan pada Tabel 4.17, Tabel 4.18, Tabel 4.19,

Tabel 4.17. Skenario *use case diagram* kelola berita wisata

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	Tampilan sistem <i>form login</i>
<i>Pre-condition</i>	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.18. Kondisi normal kelola berita wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data berita wisata	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data berita wisata
<i>Admin</i> mengklik tambah data kuliner yang ada pada menu berita wisata	
	Sistem menampilkan halaman tambah data
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman data berita wisata dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.19. Kondisi gagal kelola berita wisata

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data berita wisata	
	Sistem akan menampilkan form data berita wisata
<i>Admin</i> mengklik tambah data berita wisata yang ada pada menu data berita wisata	
	Sistem menampilkan halaman tambah data berita wisata
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

7. Skenario *Use Case Diagram* Kelola Data Penginapan
 Skenario *use case diagram* kelola data peninapan ini menjelaskan *admin* melakukan aksi menambahkan data penginapan dapat dijelaskan pada Tabel 4.37, Tabel 4.38, Tabel 4.22,

Tabel 4.20. Skenario *use case diagram* kelola data peninapan

Actor	Keterangan
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menangani verifikasi hak akses aktor dalam mengolah data pada sistem
Actor	<i>Admin</i>
<i>Pre-condition</i>	Tampilan sistem <i>form login</i>
<i>Pre-condition</i>	Menampilkan menu yang akan dikelola oleh <i>admin</i>

Tabel 4.21. Kondisi normal kelola data peninapan

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data penginapan	
	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data penginapan
<i>Admin</i> mengklik tambah data penginapan yang ada pada menu penginapan	
	Sistem menampilkan halaman tambah data
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan kembali ke halaman data penginapan dan menampilkan notifikasi data tersimpan

Tabel 4.22. Kondisi gagal kelola data peninapan

Aksi	Reaksi
<i>use case</i> dimulai apabila <i>admin</i> mengklik menu data kuliner	
	Sistem akan menampilkan form data penginapan
<i>Admin</i> mengklik tambah data penginapan yang ada pada menu data penginapan	
	Sistem menampilkan halaman tambah data penginapan
<i>Admin</i> memasukan dan menyimpan data	
	Sistem akan menampilkan data tidak lengkap

4.3.2 Perancangan Activity Diagram

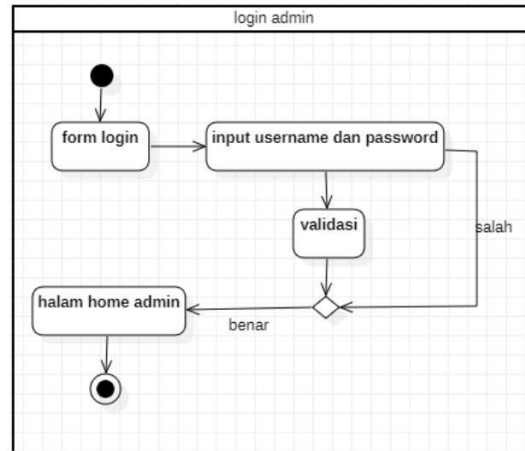
Activity diagram menggambarkan rancangan alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Berikut adalah *activity diagram* pada sistem *web administrator* aplikasi *Location base service* pemetan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu:

1. Activity Diagram Login

Activity diagram login menggambarkan aplikasi untuk *admin* menjelaskan bagaimana *admin* melakukan proses login seperti mengisi *username* dan *password* dan bagaimana reaksi gagal dari sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.2.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

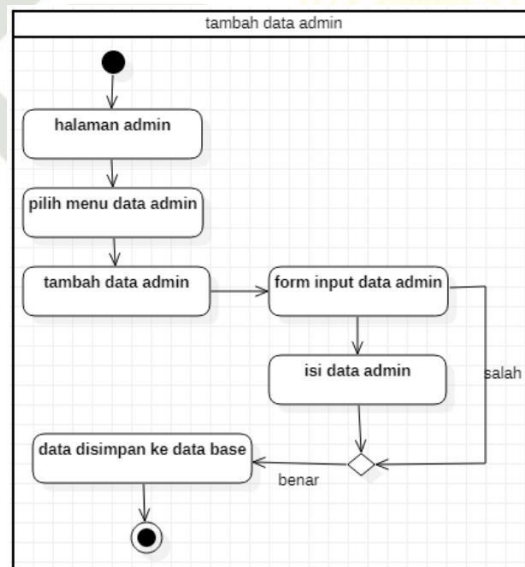
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.2. Activity diagram login

2. Activity Diagram Data Admin

Activity diagram data admin menggambarkan tentang penjelasan bagaimana admin melakukan proses tambah data admin, mengisi form dan reaksi sistem jika tidak diisi dengan benar dapat dilihat pada Gambar 4.3.



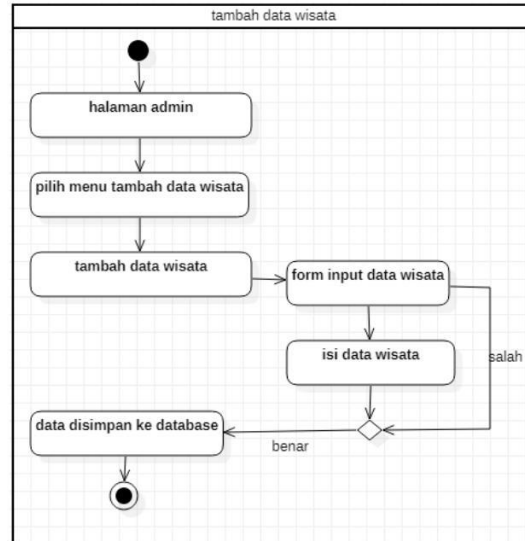
Gambar 4.3. Activity diagram data admin

3. Activity Diagram Kelola Obyek Wisata

Activity Diagram Kelola Obyek Wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana admin melakukan proses tambah data obyek wisata, mengisi form dan reaksi sistem jika tidak diisi pada sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.4.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

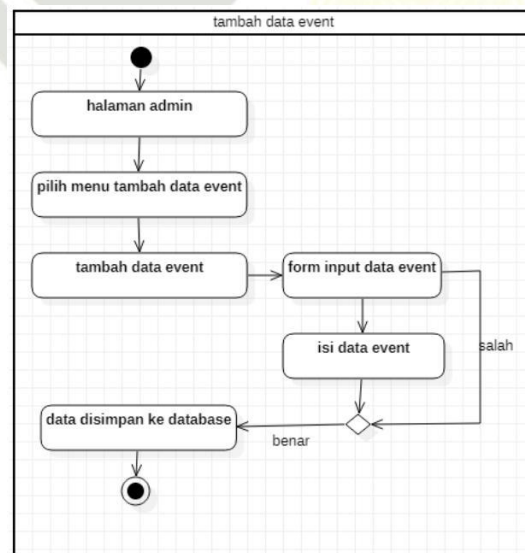
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.4. Activity diagram kelola obyek wisata

4. Activity Diagram Kelola Event Wisata

Activity diagram kelola *event* wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana proses tambah data *event* wisata, mengisi *form* dan reaksi sistem jika tidak diisi pada sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.5.



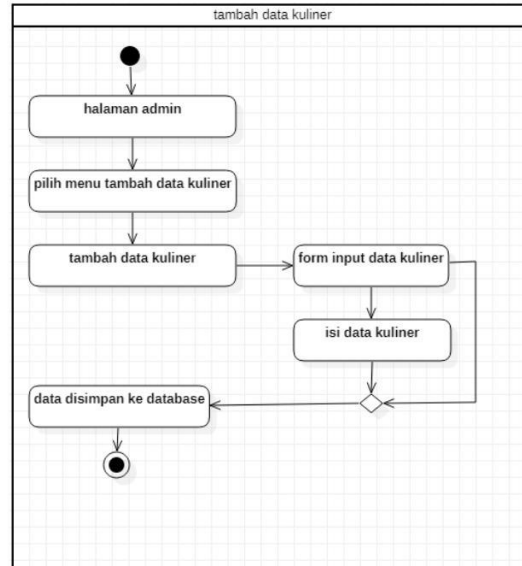
Gambar 4.5. Activity diagram kelola event

5. Activity Diagram Kelola Data Kuliner

Activity diagram kelola data kuliner menggambarkan tentang penjelasan bagaimana proses tambah data kuliner, mengisi *form* dan reaksi sistem jika tidak diisi pada sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.6.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

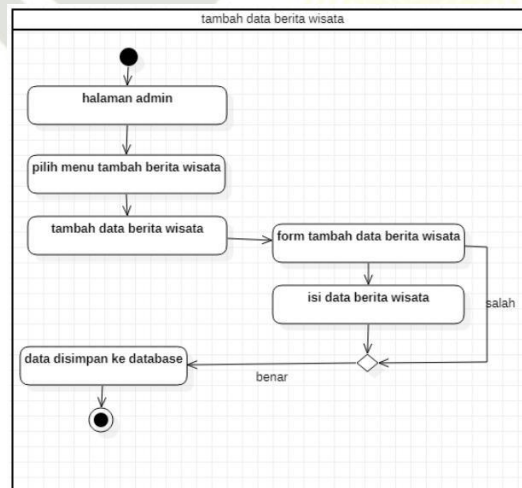
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.6. Activity diagram kelola kuliner

6. Activity Diagram Kelola Berita Wisata

Activity diagram kelola berita wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana proses tambah data barita wisata, mengisi *form* dan reaksi sistem jika tidak diisi pada sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7. Activity diagram kelola berita wisata

7. Activity Diagram Kelola Data Penginapan

Activity diagram kelola data penginapan menggambarkan tentang penjelasan bagaimana proses tambah data barita wisata, mengisi *form* dan reaksi sistem jika tidak diisi pada sistem yang dapat dilihat pada gambar 4.8.

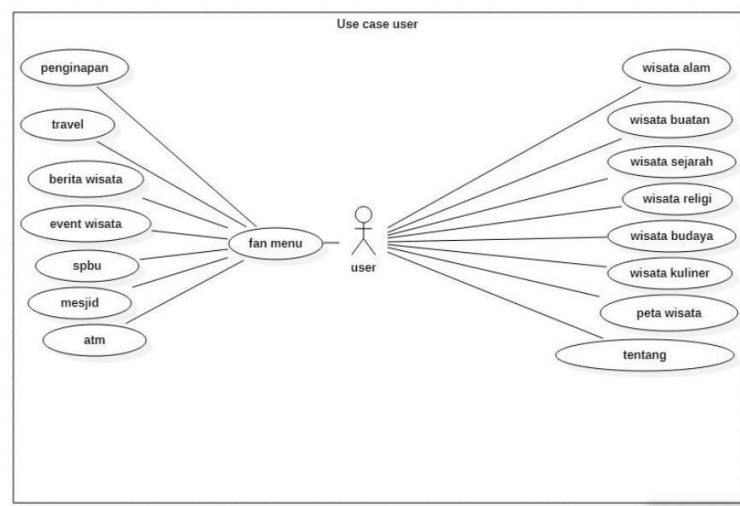
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4 Perancang UML (User)

4.4.1 Perancangan Use Case Diagram

Use case diagram user (Wisatawan) menjelaskan tentang bagaimana wisatawan melakukan interaksi dengan aplikasi *Location base service service* pemetan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu seperti yang dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8. Use case diagram user

Skenario pada *use case diagram* menjelaskan proses apa saja yang terjadi pada setiap bagian yang ada didalam *use case diagram* tersebut, dimana *user* akan memberikan perintah pada setiap bagian yang diberikan oleh sistem kepada *user* setelah *user* memberikan perintah pada setiap bagian-bagian *Use Case*. Berikut skenario *use case diagram* yang pada aplikasi LBS pemetaan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu:

1. Skenario *Use Case Diagram* Wisata Alam Skenario *use case diagram* wisata alam menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata alam dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.23, Tabel 4.24.

Tabel 4.23. Skenario *use case diagram* wisata alam

Use Case	Login
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> wisata alam, informasi dan <i>Maps</i> wisata
Actor	<i>User</i>
Pre-condition	Aplikasi menampilkan <i>list</i> wisata alam, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
Post-condition	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.24. Skenario wisata alam

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu wisata alam	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> wisata alam
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu wisata alam	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

2. Skenario *Use Case Diagram* Wisata Sejarah

Skenario *use case diagram* wisata sejarah menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.25, Tabel 4.26.

Tabel 4.25. Skenario *use case diagram* wisata sejarah

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> wisata sejarah, informasi dan <i>Maps</i> wisata
<i>Actor</i>	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>list</i> wisata sejarah, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.26. Skenario wisata sejarah

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu wisata sejarah	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> wisata sejarah
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu wisata sejarah	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.26 Skenario wisata sejarah (Tabel lanjutan...)

Aksi	Reaksi
User mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
User mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

3. Skenario *Use Case Diagram* Wisata Buatan

Skenario *use case diagram* wisata buatan menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata buatan dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.27, Tabel 4.28.

Tabel 4.27. Skenario *use case diagram* wisata buatan

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> wisata buatan, informasi dan <i>Maps</i> wisata
Actor	User
Pre-condition	Aplikasi menampilkan <i>list</i> wisata buatan, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
Post-condition	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.28. Skenario wisata buatan

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika user membuka menu wisata buatan	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> wisata buatan
User mengklik obyek wisata yang ada pada menu wisata buatan	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata
User mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
User mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Skenario Use Case Diagram Wisata Kuliner

Skenario *use case diagram* wisata kuliner menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata kuliner dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.29, Tabel 4.30.

Tabel 4.29. Skenario *use case diagram* wisata kuliner

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> wisata kuliner, informasi dan <i>Maps</i> wisata
<i>Actor</i>	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>list</i> wisata kuliner, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.30. Skenario wisata kuliner

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu wisata kuliner	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> wisata kuliner
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu wisata kuliner	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

5. Skenario Use Case Diagram Wisata Religi

Skenario *use case diagram* wisata religi menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata religi dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.31, Tabel 4.32.

Tabel 4.31. Skenario *use case diagram* wisata religi

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> wisata religi, informasi dan <i>Maps</i> wisata

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.31 Skenario *use case diagram* wisata religi (Tabel lanjutan...)

Actor	Keterangan
Actor	User
Pre-condition	Aplikasi menampilkan <i>list</i> wisata religi, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
Post-condition	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.32. Skenario wisata religi

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu wisata religi	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> wisata religi
User mengklik obyek wisata yang ada pada menu wisata religi	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata
User mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
User mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

6. Skenario *Use Case Diagram Event* Wisata
 Skenario *use case diagram event* wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu *event* wisata dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.33, Tabel 4.34.

Tabel 4.33. Skenario *use case diagram event* wisata

Use Case	Login
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list event</i> wisata, informasi dan <i>Maps</i> wisata
Actor	User
Pre-condition	Aplikasi menampilkan <i>list event</i> wisata, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
Post-condition	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.34. Skenario *event* wisata

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu <i>event</i> wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list event</i> wisata
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu <i>event</i> wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta wisata
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

7. Skenario Use Case Diagram Peta Wisata

Skenario *use case diagram* peta wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata dan dapat melihat *tracking* lokasi wisata objek wisata yang akan dituju dapat dilihat Tabel 4.35, Tabel 4.36.

Tabel 4.35. Skenario *use case diagram* peta wisata

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use case</i> digunakan untuk melihat seluruh peta yang ada pada aplikasi
Actor	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan seluruh yang ada pada aplikasi
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.36. Skenario peta wisata

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu peta wisata	
	Aplikasi menampilkan semua lokasi yang ada pada aplikasi
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi yang ada pada menu peta wisata	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.36 Skenario peta wisata (Tabel lanjutan...)

Aksi	Reaksi
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

8. Skenario *Use Case Diagram* Penginapan

Skenario *use case diagram* penginapan menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu penginapan dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.37, Tabel 4.38.

Tabel 4.37. skenario *use case diagram* penginapan

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> penginapan, informasi dan <i>Maps</i> penginapan
Actor	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>list</i> penginapan, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.38. Skenario penginapan

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu penginapan	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> penginapan
<i>User</i> mengklik penginapan yang ada pada menu penginapan	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta penginapan
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

9. Skenario *Use Case Diagram* Travel

Skenario *use case diagram* travel menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu travel dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Tabel 4.39,

Tabel 4.40.

Tabel 4.39. Skenario *use case diagram* travel

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> travel, informasi dan <i>Maps</i> travel
<i>Actor</i>	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>list</i> travel, deskripsi dan <i>Maps</i> lokasi
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>tracking</i> lokasi menggunakan panduan dari <i>Google Maps</i> menggunakan GPS

Tabel 4.40. Skenario travel

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu travel	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> travel
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu travel	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi dan peta travel
<i>User</i> mengklik <i>marker</i> lokasi data	
	Aplikasi menampilkan <i>button directions</i>
<i>User</i> mengklik <i>button redactions</i>	
	Aplikasi akan langsung membuka <i>google maps</i> untuk melakukan <i>tracking</i> ke lokasi

10. Skenario *Use Case Diagram* Berita Wisata
Skenario *use case diagram* berita wisata menjelaskan bagaimana wisatawan memilih menu profil wisata dan dapat melihat informasi tentang berita wisata yang dapat dilihat pada Tabel 4.41, Tabel 4.42.

Tabel 4.41. Skenario *use case diagram* berita wisata

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat <i>list</i> berita wisata
<i>Actor</i>	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan <i>list</i> tentang berita wisata
<i>Post-condition</i>	Aplikasi menampilkan informasi berita wisata

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.42. Skenario berita wisata

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu berita wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> berita wisata
<i>User</i> mengklik obyek wisata yang ada pada menu berita wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi berita

11. Skenario *Use Case Diagram* Tentang Wisata

Skenario *use case diagram* tentang wisata menjelaskan bagaimana wisatawan memilih menu profil wisata dan melihat informasi dari menu profil wisata yang dapat dilihat pada Tabel 4.43, Tabel 4.44.

Tabel 4.43. Skenario *use case diagram* tentang wisata

<i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Deskripsi	<i>Use Case</i> digunakan untuk melihat informasi tentang wisata
<i>Actor</i>	<i>User</i>
<i>Pre-condition</i>	Aplikasi menampilkan profil dan informasi wisata

Tabel 4.44. Skenario tentang wisata

Aksi	Reaksi
<i>Use case</i> ini dimulai ketika <i>user</i> membuka menu tentang wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman <i>list</i> tentang wisata
<i>User</i> mengklik berita wisata yang ada pada menu tentang wisata	
	Aplikasi menampilkan halaman informasi tentang wisata

4.4.2 Perancangan *Activity Diagram*

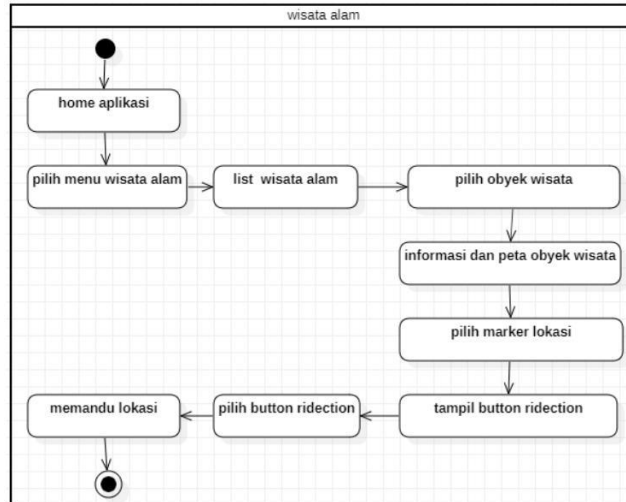
Activity diagram menggambarkan rancangan alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Berikut *textit*activity diagram aplikasi *Location base service* pemetan pariwisata Kabupaten Rokan Hulu:

1. *Activity Diagram* Wisata Alam

Activity diagram wisata alam menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.9.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

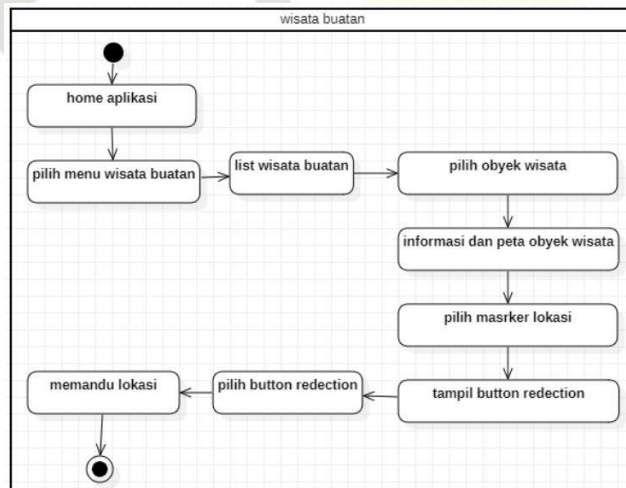
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.9. Activity diagram wisata alam

2. Activity Diagram Wisata Buatan

Activity diagram wisata buatan menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.10.



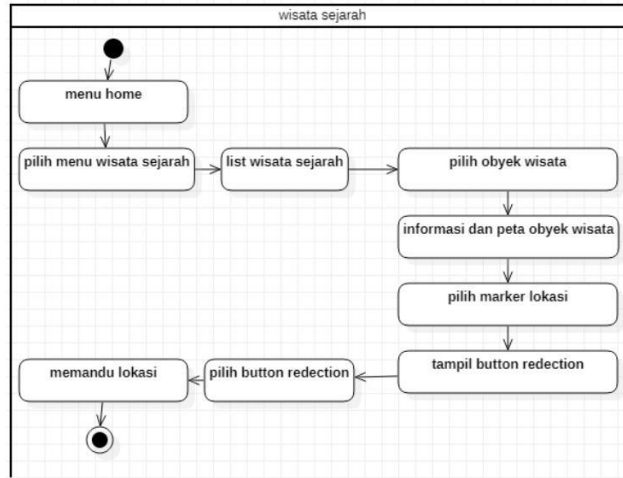
Gambar 4.10. Activity diagram wisata buatan

3. Activity Diagram Wisata Budaya

Activity diagram wisata budaya menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata budaya dan melakukan *track- ing* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.11.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

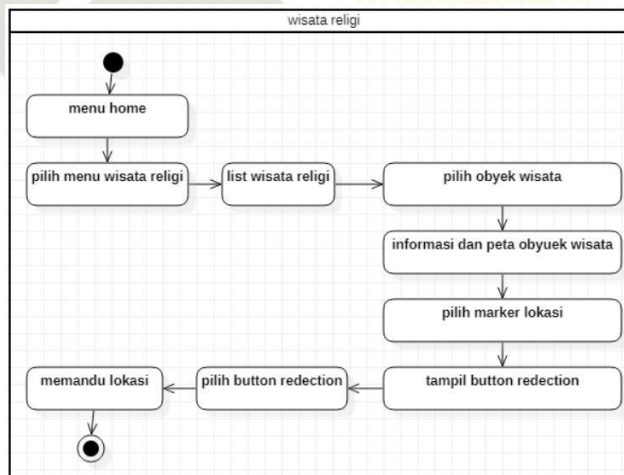
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.11. Activity diagram wisata budaya

4. Activity Diagram Wisata Religi

Activity diagram wisata religi menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata religi dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.12.



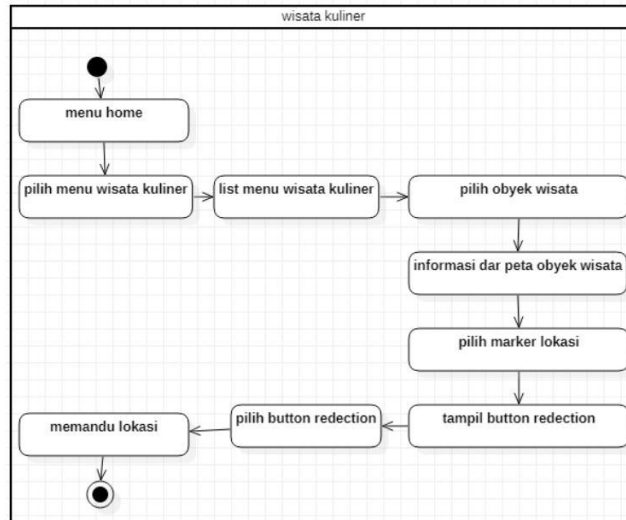
Gambar 4.12. Activity diagram wisata religi

5. Activity Diagram Wisata Kuliner

Activity diagram wisata kuliner menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

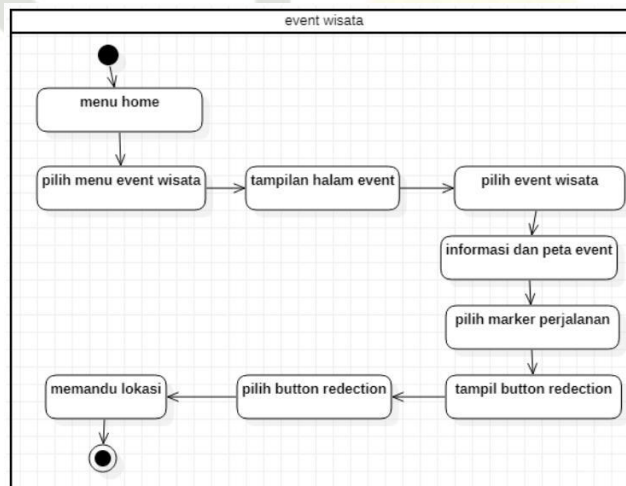
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.13. Activity diagram wisata kuliner

6. Activity Diagram Event Wisata

Activity diagram event wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.14.



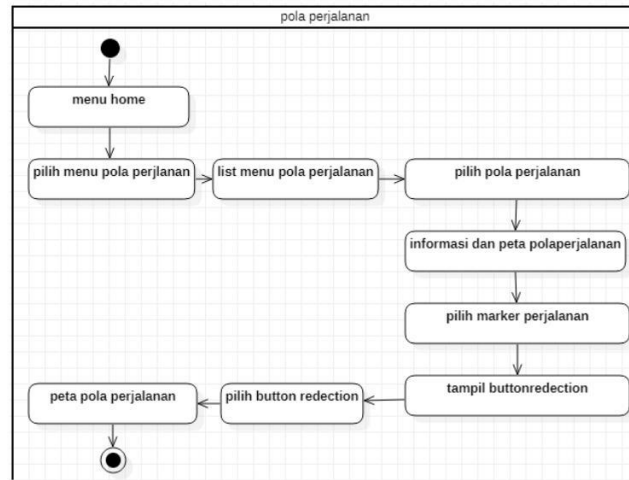
Gambar 4.14. Activity diagram event wisata

7. Activity Diagram Peta Wisata

Activity diagram Peta Wisata menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan dapat melihat *tracking* lokasi wisata objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

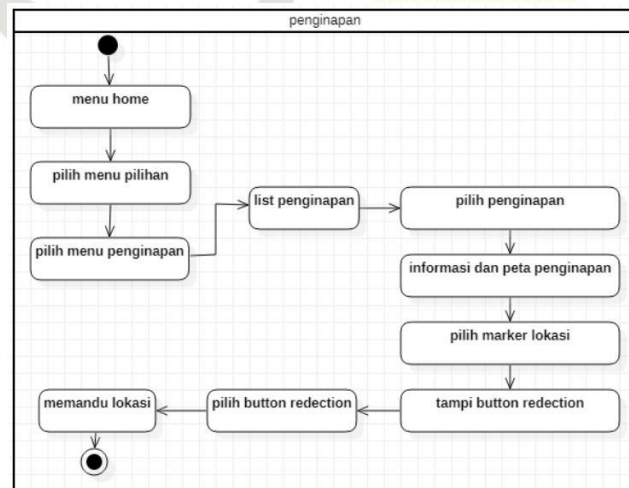
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.15. Activity diagram peta wisata

8. Activity Diagram Penginapan

Activity diagram penginapan menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.16.



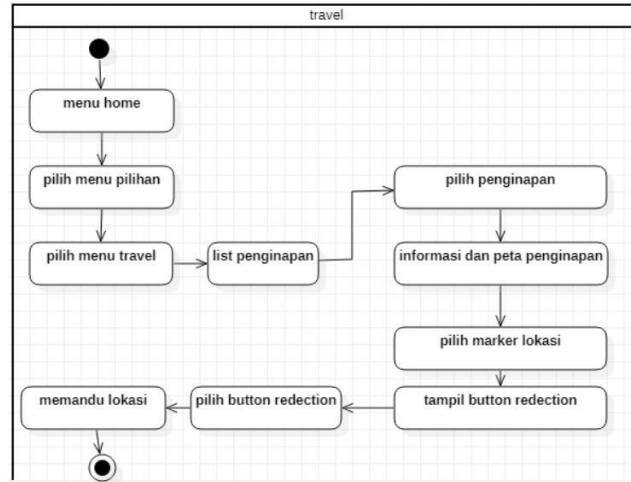
Gambar 4.16. Activity diagram penginapan

9. Activity Diagram Travel

Activity diagram travel menggambarkan tentang penjelasan bagaimana wisatawan memilih menu wisata sejarah dan melakukan *tracking* ke lokasi objek wisata yang akan dituju dapat dilihat pada Gambar 4.17.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

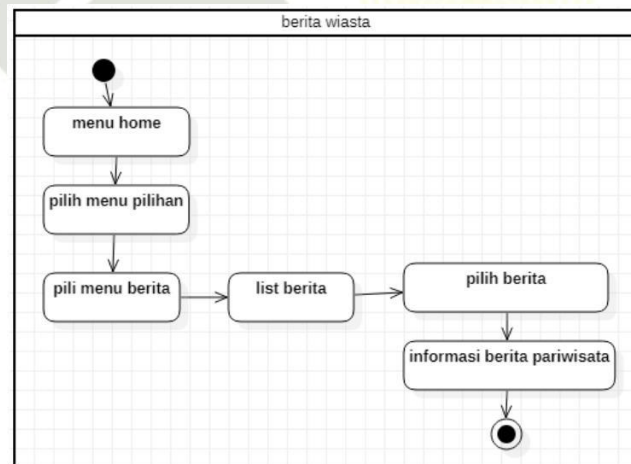
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.17. Activity diagram travel

10. Activity Diagram Berita wisata

Activity diagram berita wisata menjelaskan bagaimana wisatawan memilih menu profil wisata dan dapat melihat informasi tentang berita wisata yang dapat dilihat pada Gambar 4.18.



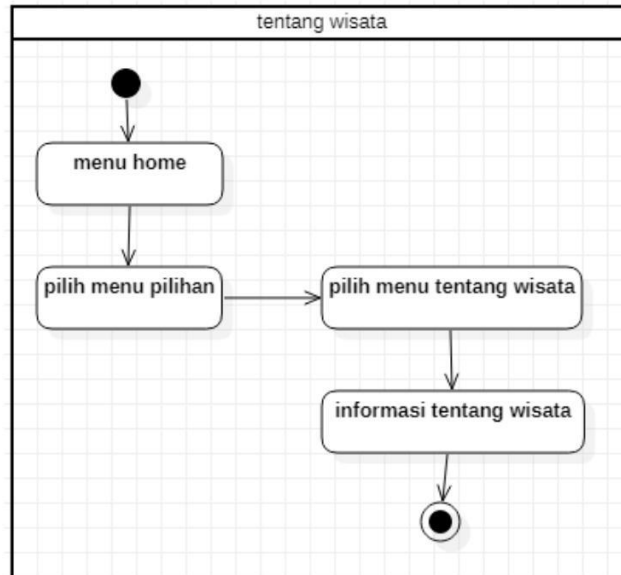
Gambar 4.18. Activity diagram berita wisata

11. Activity Diagram Tentang Wisata

Gambar activity diagram tentang wisata menjelaskan bagaimana wisatawan memilih menu profil wisata dan melihat informasi dari menu profil wisata yang dapat dilihat pada Gambar 4.19.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

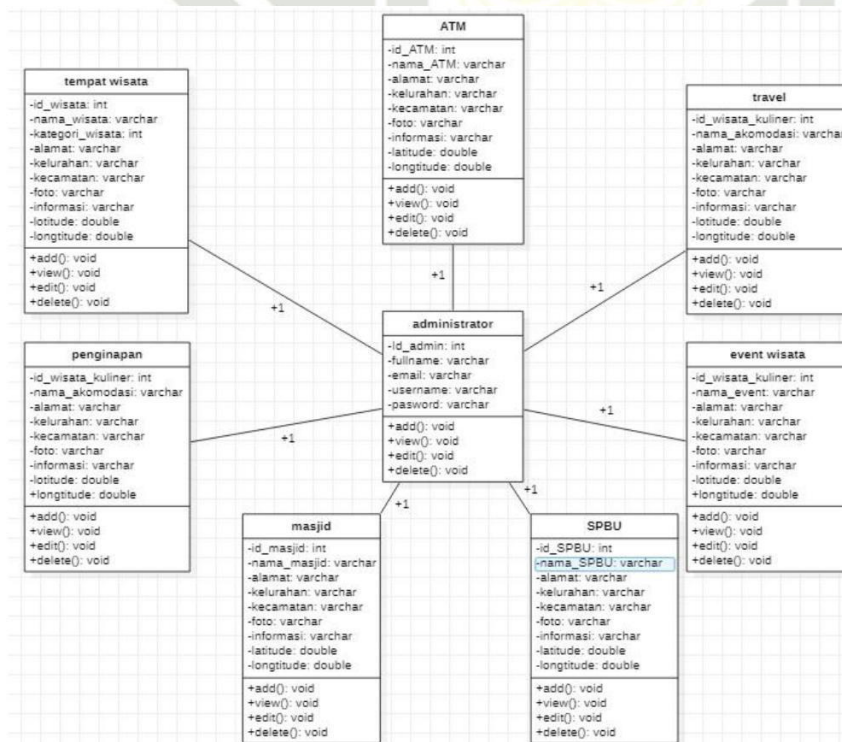
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.19. Activity diagram berita wisata

4.4.3 Perancangan Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan *class-class* yang ada di sistem dan hubungannya secara *logic*. *Class diagram* dibuat dengan atribut *class* dan operasi-operasi yang ada pada *class* tersebut. *Class diagram* yang ada diaplikasi akan dibuat dapat dilihat pada Gambar 4.20.



Gambar 4.20. Class diagram

Adapun keterangan dari *class diagram* pada aplikasi LBS pemetaan pariwisata di Kabupaten Rokan Hulu dapat dilihat pada Tabel 4.45:

Tabel 4.45. keterangan *class diagram*

No	Informasi	Keterangan
1.	Nama <i>database</i>	Wisatarohul
2.	Jumlah tabel	1. Tbl_admin 2. Tbl_wisata 3. Tbl_kuliner 4. Tbl_penginapan 5. Tbl_event 6. Tbl_masjid 7. Tbl_SPBU 8. Tbl_ATM

Berikut keterangan *database* aplikasi yang akan dibuat memiliki lima tabel.

Tabel pada *database* dapat dilihat pada:

1. Tabel *admin*
Nama database : db_wisatarohul
Nama tabel : tb_admin
Prymar key : id_admin

Tabel 4.46. Admin

Nama <i>field</i>	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_admin	Int	7	Kode admin
Username	Varchar	30	Username
Password	Varchar	20	Password

2. Tabel wisata
Nama database : db_wisatarohul
Nama tabel : tb_wisata
Prymar key : id_wisata

Tabel 4.47. Wisata

Nama <i>field</i>	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_wisata	Int	7	Kode wisata
Nama_wisata	Varchar	30	Nama wisata
Kategori_wisata	Varchar	20	Kategori wisata
Alamat	Varchar	40	Informasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.47 Wisata (Tabel lanjutan...)

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Kelurahan	Varchar	40	Informasi
Kecamatan	Varchar	40	Informasi
Foto	Varchar	100	Informasi
Informasi	Varchar	1000	Informasi
Latitude	Double	-	Titik lokasi
Longitude	Double	-	Titik lokasi

3. Tabel kuliner

Nama database : db_wisatarohul

Nama tabel : tb_kuliner

Primary key : id_kuliner

Tabel 4.48. Kuliner

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_kuliner	Int	7	Kode kuliner
Nama_kuliner	Varchar	30	Nama kuliner
Alamat	Varchar	40	Informasi
Kelurahan	Varchar	40	Informasi
Kecamatan	Varchar	40	Informasi
Foto	Varchar	100	Informasi
Informasi	Varchar	1000	Informasi
Latitude	Double	-	Titik lokasi
Longitude	Double	-	Titik lokasi

4. Tabel Penginapan

Nama database : db_wisatarohul

Nama tabel : tb_penginapan

Primary key : id_penginapan

Tabel 4.49. Penginapan

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_penginapan	Int	7	Kode penginapan
Nama_penginapan	Varchar	30	Nama penginapan
Alamat	Varchar	40	Informasi
Kelurahan	Varchar	40	Informasi
Kecamatan	Varchar	40	Informasi
Foto	Varchar	100	Informasi
Informasi	Varchar	1000	Informasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.49 Penginapan (Tabel lanjutan...)

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
<i>Latitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi
<i>Longitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi

5. Tabel event wisata
 Nama database : db_wisatarohul
 Nama tabel : tb_event
 Prymar key : id.event

Tabel 4.50. Event wisata

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
<i>Id_event</i>	<i>Int</i>	7	Kode event
<i>Nama_event</i>	<i>Varchar</i>	30	Nama event
<i>Alamat</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Kelurahan</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Kecamatan</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Foto</i>	<i>Varchar</i>	100	Informasi
<i>Informasi</i>	<i>Varchar</i>	1000	Informasi
<i>Latitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi
<i>Longitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi

6. Tabel masjid
 Nama database : db_wisatarohul
 Nama tabel : tb_masjid
 Prymar key : id_masjid

Tabel 4.51. Masjid

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
<i>Id_masjid</i>	<i>Int</i>	7	Kode masjid
<i>Nama_masjid</i>	<i>Varchar</i>	30	Nama masjid
<i>Alamat</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Kelurahan</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Kecamatan</i>	<i>Varchar</i>	40	Informasi
<i>Foto</i>	<i>Varchar</i>	100	Informasi
<i>Informasi</i>	<i>Varchar</i>	1000	Informasi
<i>Latitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi
<i>Longitude</i>	<i>Double</i>	-	Titik lokasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. Tabel SPBU

Nama database : db_wisatarohul

Nama tabel : tb_SPBU

Primary key : id.SPBU

Tabel 4.52. SPBU

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_SPBU	Int	7	Kode SPBU
Nama_SPBU	Varchar	30	Nama SPBU
Alamat	Varchar	40	Informasi
Kelurahan	Varchar	40	Informasi
Kecamatan	Varchar	40	Informasi
Foto	Varchar	100	Informasi
Informasi	Varchar	1000	Informasi
Latitude	Double	-	Titik lokasi
Longitude	Double	-	Titik lokasi

8. Tabel ATM

Nama database : db_wisatarohul

Nama tabel : tb_ATM

Primary key : id_ATM

Tabel 4.53. ATM

Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
Id_ATM	Int	7	Kode ATM
Nama_ATM	Varchar	30	Nama ATM
Alamat	Varchar	40	Informasi
Kelurahan	Varchar	40	Informasi
Kecamatan	Varchar	40	Informasi
Foto	Varchar	100	Informasi
Informasi	Varchar	1000	Informasi
Latitude	Double	-	Titik lokasi
Longitude	Double	-	Titik lokasi

4.5 Perancangan Struktur Menu

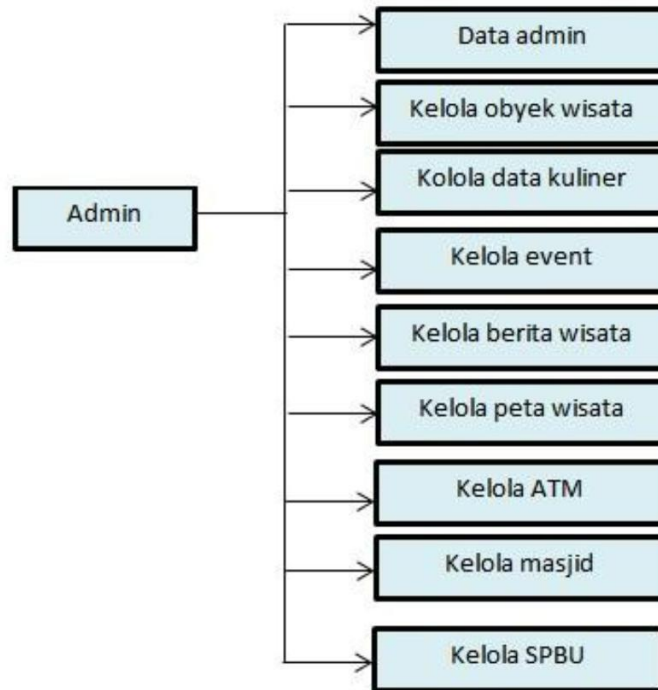
Perancangan menu ini di rancang untuk menggambarkan skema aplikasi yang akan dibuat. Perncangan struktur menu ini dibagi menjadi dua yaitu struktur menu sistem *web administrator* dan struktur menu aplikasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.5.1 Struktur Menu Sistem *Web Administrator*

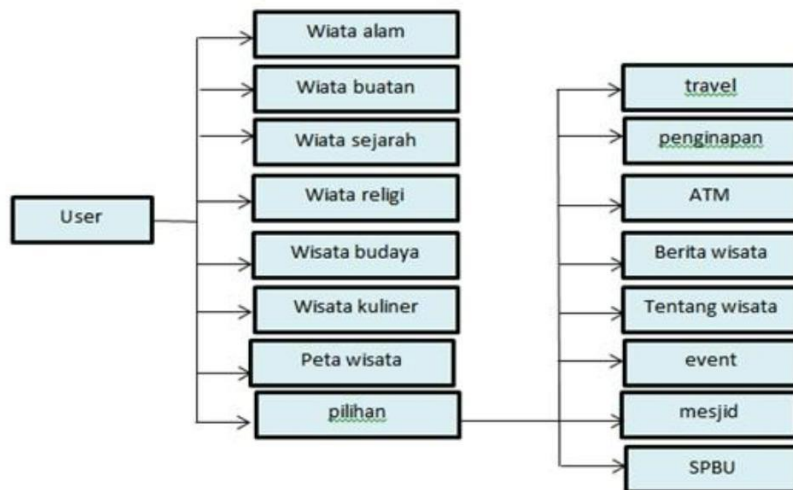
Adapun struktur menu pada sistem *web administrator* aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21. Tampilan struktur menu *web administrator*

4.5.2 Struktur Menu Aplikasi

Adapun struktur menu aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22. Tampilan struktur menu aplikasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.6 Perancangan Interface

Perancangan *interface* adalah tahap menggambarkan gambaran aplikasi sebelum dilakukan pengodingan. Berikut merupakan gambaran dari aplikasi dan sistem *web administrator*.

4.6.1 Perancangan Interface Aplikasi

1. Tampilan *Splash Screen*

Tampilan *splash screen* menjelaskan aplikasi melakukan loading sebelum masuk ke halaman utama. tampilan *splash screen* bisa dilihat pada Gambar 4.23.



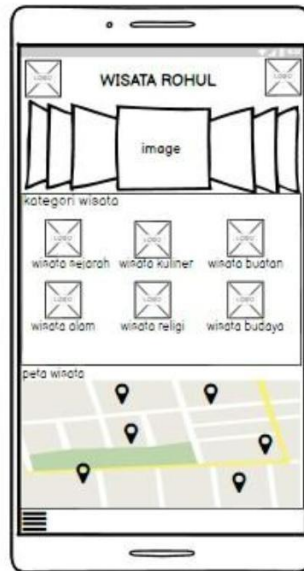
Gambar 4.23. Tampilan *splash screen*

2. Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama menjelaskan semua menu-menu yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan halaman utama bisa dilihat pada Gambar 4.24.

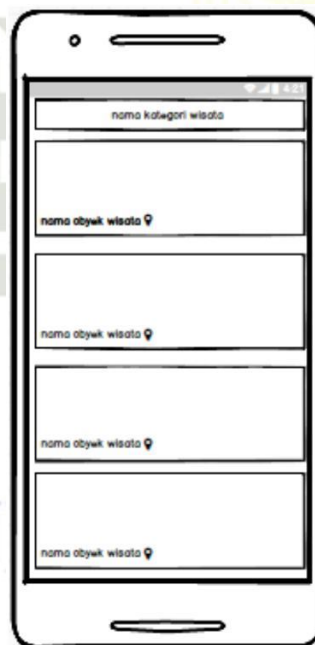
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.24. Tampilan halaman utama

3. Tampilan *list* wisata Tampilan *list* wisata menjelaskan semua *list* obyek wisata yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* obyek wisata bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari kategori wisata. Tampilan *list* wisata dilihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4.25. Tampilan *list* wsiata

4. Tampilan deskripsi wisata
Tampilan deskripsi wisata berisikan gambar, lokasi wisata dan semua infor-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

masi yang ada diwisata tersebut. Tampilan deskripsi wisata bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari obyek wisata. Tampilan *list* wisata dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26. Tampilan deskripsi wisata

5. Tampilan *list event* wisata

Tampilan *list event* wisata menjelaskan semua *list event* wisata yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list event* wisata bisa berjalan apabila *user* menekan menu berikutnya yang ada di sebelah kanan *event* wisata. Tampilan *list* wisata dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27. Tampilan *list event* wisata

6. Tampilan deskripsi *event* wisata

Tampilan deskripsi *event* wisata berisikan gambar, lokasi *event* dan semua informasi yang ada pada *event* tersebut. Tampilan deskripsi *event* wisata bisa berjalan apa bila *user* menekan salah satu dari *event* wisata. Tampilan dekripsi *event* wisata dilihat pada Gambar 4.28.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

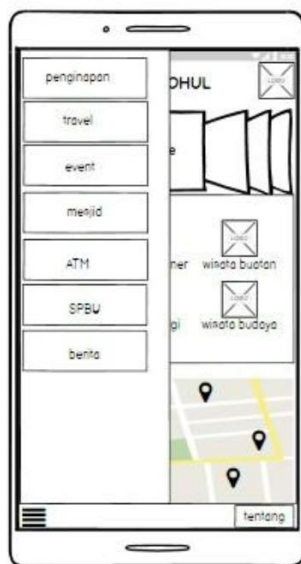
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.28. Tampilan deskripsi *event*

7. Tampilan menu pilihan

Tampilan menu pilihan menjelaskan semua menu pilihan yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan menu pilihan bisa berjalan apabila *user* menekan menu pilihan. Tampilan menu pilihan bisa dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4.29. Tampilan menu pilihan

8. Tampilan *list* penginapan

Tampilan *list* penginapan menjelaskan semua *list* penginapan yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* penginapan bisa berjalan apabila

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

la *user* menekan menu penginapan. Tampilan *list* penginapan dilihat pada Gambar 4.30.



Gambar 4.30. Tampilan *list* penginapan

9. Tampilan deskripsi penginapan

Tampilan deskripsi penginapan berisikan gambar, lokasi penginapan dan semua informasi yang ada pada penginapa tersebut. Tampilan deskripsi penginapan bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari penginapan. Tampilan deskripsi penginapan dilihat pada Gambar 4.31.



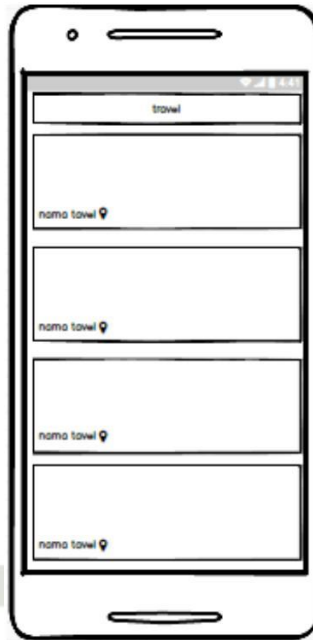
Gambar 4.31. Tampilan deskripsi penginapan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10. Tampilan *list* travel

Tampilan *list* travel menjelaskan semua *list* travel yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* travel bisa berjalan apabila *user* menekan menu travel. Tampilan *list* travel dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32. Tampilan *list* travel

11. Tampilan deskripsi travel

Tampilan deskripsi travel berisikan gambar, lokasi travel dan semua informasi yang ada pada travel tersebut. Tampilan deskripsi travel bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari travel. Tampilan deskripsi travel dilihat pada Gambar 4.33.

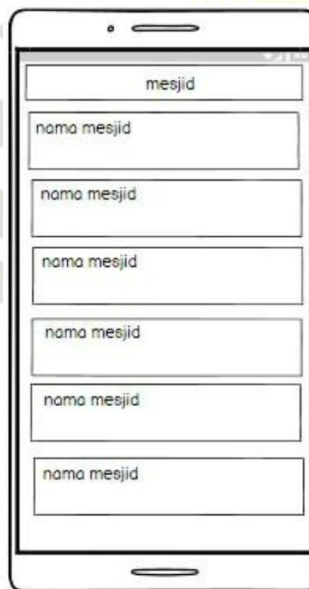
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.33. Tampilan deskripsi travel

12. Tampilan *list* mesjid
 tampilan *list* mesjid menjelaskan semua *list* mesjid yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* travel bisa berjalan apabila *user* menekan menu mesjid. Tampilan *list* mesjid dilihat pada Gambar 4.34.



Gambar 4.34. Tampilan *list* masjid

13. Tampilan deskripsi mesjid
 Tampilan deskripsi mesjid berisikan gambar, lokasi mesjid dan semua informasi yang ada pada mesjid tersebut. Tampilan deskripsi mesjid bisa berjalan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

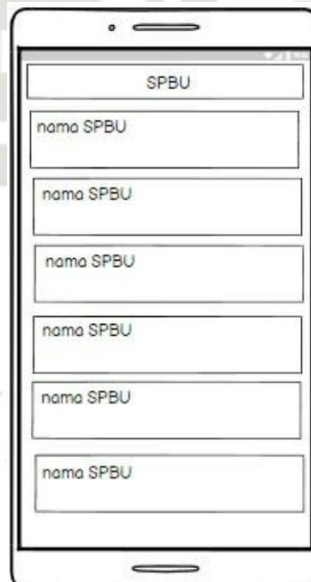
apabila *user* menekan salah satu dari mesjid. Tampilan deskripsi mesjid dilihat pada Gambar 4.35.



Gambar 4.35. Tampilan deskripsi masjid

14. Tampilan *list* SPBU

Tampilan deskripsi *list* SPBU menjelaskan semua *list* SPBU yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* SPBU bisa berjalan apabila *user* menekan menu SPBU. Tampilan *list* SPBU dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4.36. Tampilan *list* SPBU

15. Tampilan deskripsi SPBU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

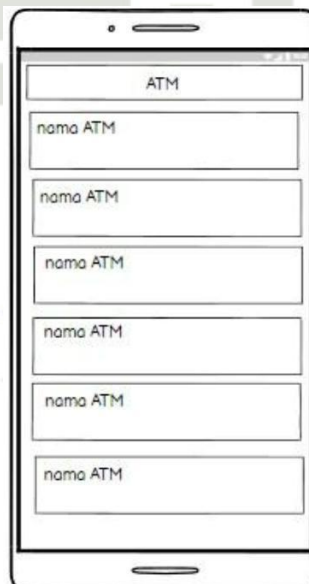
Tampilan deskripsi SPBU berisikan gambar, lokasi SPBU dan semua informasi yang ada pada SPBU tersebut. Tampilan deskripsi SPBU bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari SPBU. Tampilan deskripsi SPBU dilihat pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37. Tampilan deskripsi SPBU

16. Tampilan *list* ATM

Tampilan *list* ATM menjelaskan semua *list* ATM yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* ATM bisa berjalan apabila *user* menekan menu ATM. Tampilan *list* ATM dilihat pada Gambar 4.38.



Gambar 4.38. Tampilan *list* ATM

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

17. Tampilan deskripsi ATM

Tampilan deskripsi ATM berisikan gambar, lokasi ATM dan semua informasi yang ada pada ATM tersebut. Tampilan deskripsi ATM bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari ATM Tampilan deskripsi ATM dilihat pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39. Tampilan deskripsi ATM

18. Tampilan *list* berita

Tampilan *list* berita menjelaskan semua *list* berita yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan *list* berita bisa berjalan apabila *user* menekan menu berita. Tampilan *list* berita dilihat pada Gambar 4.40.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

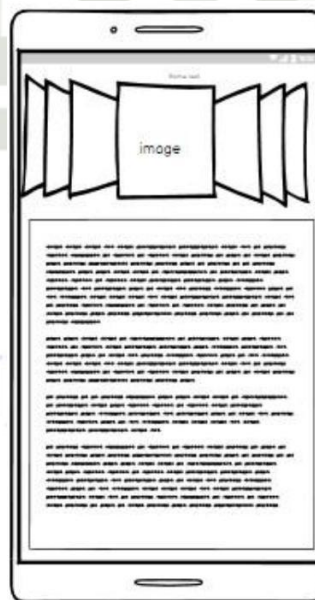
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.40. Tampilan berita

19. Tampilan deskripsi berita

Tampilan deskripsi berita berisikan gambar, lokasi berita dan semua informasi yang ada pada berita tersebut. Tampilan deskripsi berita bisa berjalan apabila *user* menekan salah satu dari berita. Tampilan deskripsi berita dilihat pada Gambar 4.41.



Gambar 4.41. Tampilan deskripsi berita

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

20. Tampilan peta wisata

Tampilan peta wisata menjelaskan semua gambaran titik lokasi wisata yang ada pada aplikasi wisata rokan hulu. Tampilan peta wisata bisa dilihat pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42. Tampilan peta wisata

21. Tampilan tentang wisata

Tampilan tentang wisata menjelaskan semua informasi tentang wisata rokan hulu. Tampilan tentang wisata bisa dilihat pada Gambar 4.43.



Gambar 4.43. Tampilan tentang wisata

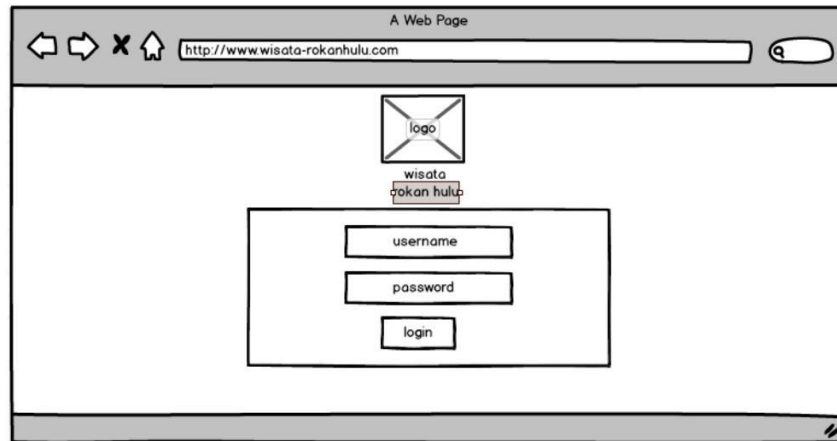
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.6.2 Perncangan *Interface Sistem Web Administrator*

1. Tampilan *Login*

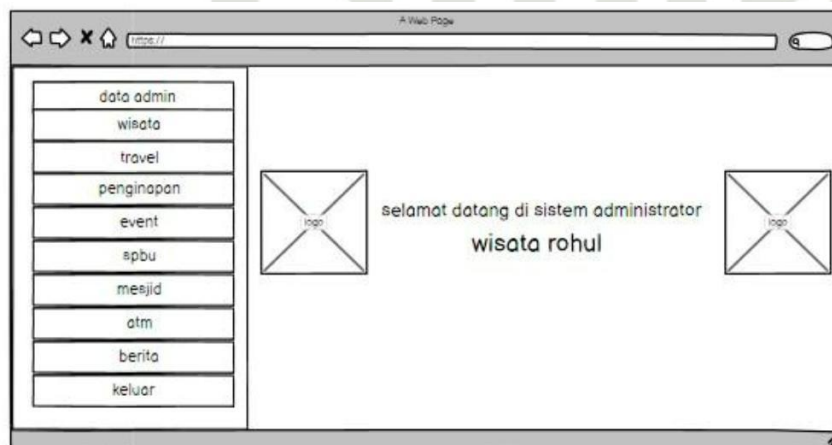
tampilan *login* ini menggambarkan desain tampilan *login* diamana nantinya *user* melakukan *login* untuk masuk kedalam sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu. Tampilan *login* bisa dilihat pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44. Tampilan *login*

2. Tampilan Halaman Utama

tampilan halaman utama ini menggambarkan menu-menu yang ada pada sistem *web administrator* diamana nantinya *admin* akan melakukan berbagai aktifitas yang berhubungan dengan sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu. Tampilan halaman utama bisa dilihat pada Gambar 4.45.



Gambar 4.45. Tampilan halaman utama

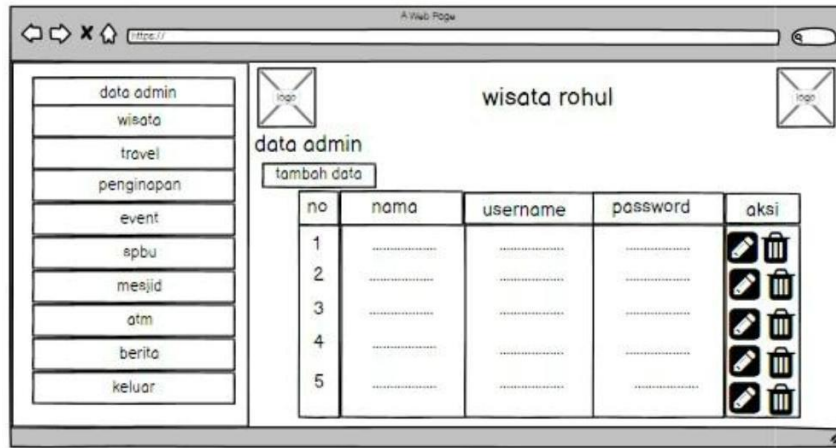
3. Tampilan Data *Admin*

Tampilan data *admin* menggambarkan semua data-data *admin* yang ada pa-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

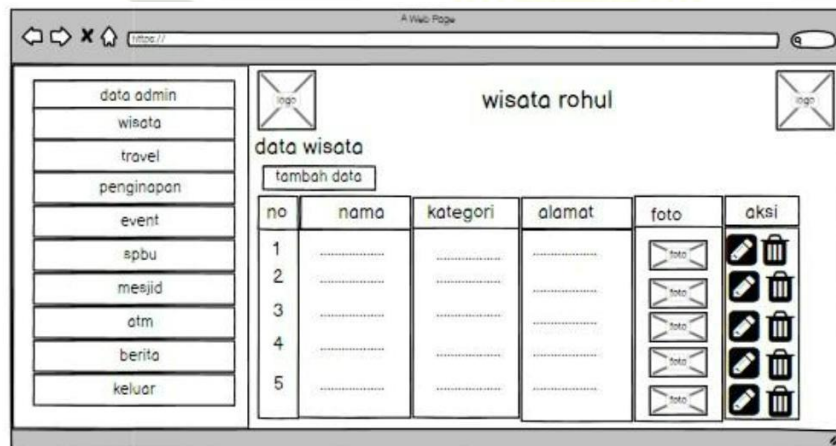
da sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu.tampilan data *admin* bisa dilihat pada Gambar 4.46.



Gambar 4.46. Tampilan data *admin*

4. Tampilan Data Wisata

Tampilan data *admin* menggambarkan semua data-data wisata yang ada pada sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu. Tampilan data wisata bisa dilihat pada Gambar 4.47.



Gambar 4.47. Tampilan data wisata

5. Tampilan Tambah Data Admin

tampilan halaman utama ini menggambarkan desain halaman tambah data *admin*. Dimana nantinya admin akan menambahkan data *admin* baru. Data *admin* baru akan tersimpan ke sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu. Tampilan halaman utama bisa dilihat pada Gambar 4.48.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 4.48. Tampilan tambah data *admin*

6. Tampilan Tambah Data Wisata

tampilan halaman utama ini menggambarkan desain halaman tambah data wisata. Dimana nantinya admin akan menambahkan data wisata baru. Data wisata baru akan tersimpan ke sistem *web administrator* aplikasi rokan hulu. Tampilan halaman utama bisa dilihat pada Gambar 4.49.

Gambar 4.49. Tampilan tambah data wisata

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Tugas Akhir yang telah dilakukan oleh peneliti aplikasi *Location Base service* (LBS), maka mendapatkan kesimpulan yaitu:

1. Penelitian ini berhasil membangun Aplikasi *Location Base Service* (LBS) Pemetaan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu.
2. Dengan adanya Aplikasi *Location Base Service* (LBS) Pemetaan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu dapat membantu dalam pencarian destinasi wisata dan *route* menuju lokasi wisata ke *user*.
3. metode LBS dapat menampilkan lokasi obyek wisata terdekat dengan pengguna.
4. Memudahkan *user* dalam mengetahui informasi dan lokasi obyek yang akan dituju ATM, SPBU, masjid, hotel dan penginapan yang ada didekat wisata.
5. Berdasarkan hasil pengujian *BlackBox* aplikasi LBS dan sistem administrator. Fitur-fitur yang dibuat berjalan dengan lancar dan dengan tingkat keberhasilan 100%.
6. Berdasarkan hasil User Acceptance Test (UAT) kepada 10 wisatawan pengguna android, menunjukkan tingkat penerimaan aplikasi LBS yang dibuat adalah 88,75%.
7. Berdasarkan hasil uji *blackbox* dan UAT, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun bisa direkomendasikan untuk digunakan sebagai alat bantu menuju objek wisata untuk wisatawan dan dapat digunakan sebagai media promosi bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu.
8. Aplikasi dapat menampilkan informasi jarak obyek wisata dengan pengguna dengan baik dalam metode *Location Base Service* (LBS).

6.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah didapat, maka didapat saran untuk pengembangan penelitian secara lebih lanjut:

1. Menambah menu untuk memberi ulasan dan *rating* destinasi wisata dan menu-menu lainnya
2. Menambahkan *link* terkait sumber berita/artikel yang didapatkan.
3. Menambah fasilitas umum lainnya seperti kantor polisi, rumah sakit, pusat perkantoran dan kerajinan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, H. Z. (2007). Penentuan posisi dengan gps dan aplikasinya. *Jakarta: PT Pradnya Paramita*.
- Anwar, B., Jaya, H., dan Kusuma, P. I. (2014). Implementasi location based service berbasis android untuk mengetahui posisi user. *Jurnal Saintikom*, 13(2).
- Budiman, E. (2016). Pemanfaatan teknologi location based service dalam pengembangan aplikasi profil kampus universitas mulawarman berbasis mobile. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 8(3), 137–144.
- Hadinata, N., dan Mutakin, B. (2017). Location base service fasilitas pendidikan di kota palembang berbasis android. *Jurnal Manajemen Informatika*, 3(1), 1–9.
- Hasanuddin, A. (2017). Ilyas, “sistem informasi geografis pemetaan madrasah kabupaten indragiri hilir,”. *J. Sist*, 6(1), 20–24.
- Ichsandi, E. E., Ichsandi. (2020). Analisis dan perancangan sistem informasi pengelolaan bantuan pangan non tunai (bpnt) berbasis web pada pelaksanaan distribusi bpnt di desa lubuk napal. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 5(4), 500–514.
- Irwansyah, E. (2014). Pengantar teknologi informasi.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., dan Rahmadi, H. (2015). Pengujian aplikasi menggunakan black box testing boundary value analysis (studi kasus: Aplikasi prediksi kelulusan smnptn). *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 1(3).
- Mutiara, A. B., Awaludin, R., Muslim, A., dan Oswari, T. (2014). Testing implementasi website rekam medis elektronik opeltgunasys dengan metode acceptance testing. *Prosiding KOMMIT*.
- Pujianto, P., Mujito, M., Prabowo, D., dan Prasetyo, B. H. (2020). Pemilihan warga penerima bantuan program keluarga harapan (pkh) menggunakan metode simple additive weighting (saw) dan user acceptance testing (uat). *J Inform Univ Pamulang*, 5(3), 379.
- Soyata, A. R., dan Assegaff, S. (2020). Analisis dan perancangan sistem informasi distribusi pada pt rudi agung agralaksana. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 5(3), 383–394.
- Sukamto, S., Elfizar, E., dan Septiono, M. B. (2018). Sistem informasi geografis pemetaan kantor polisi wilayah kota pekanbaru provinsi riau. *JUITA: Jurnal Informatika*, 5(2), 65–72.
- Suparmi, S. S., Suparmi. (2021). Sistem informasi geografis pemetaan tempat kost berbasis web menggunakan metode euclidean distance. *INFOSYS (INFOR-*

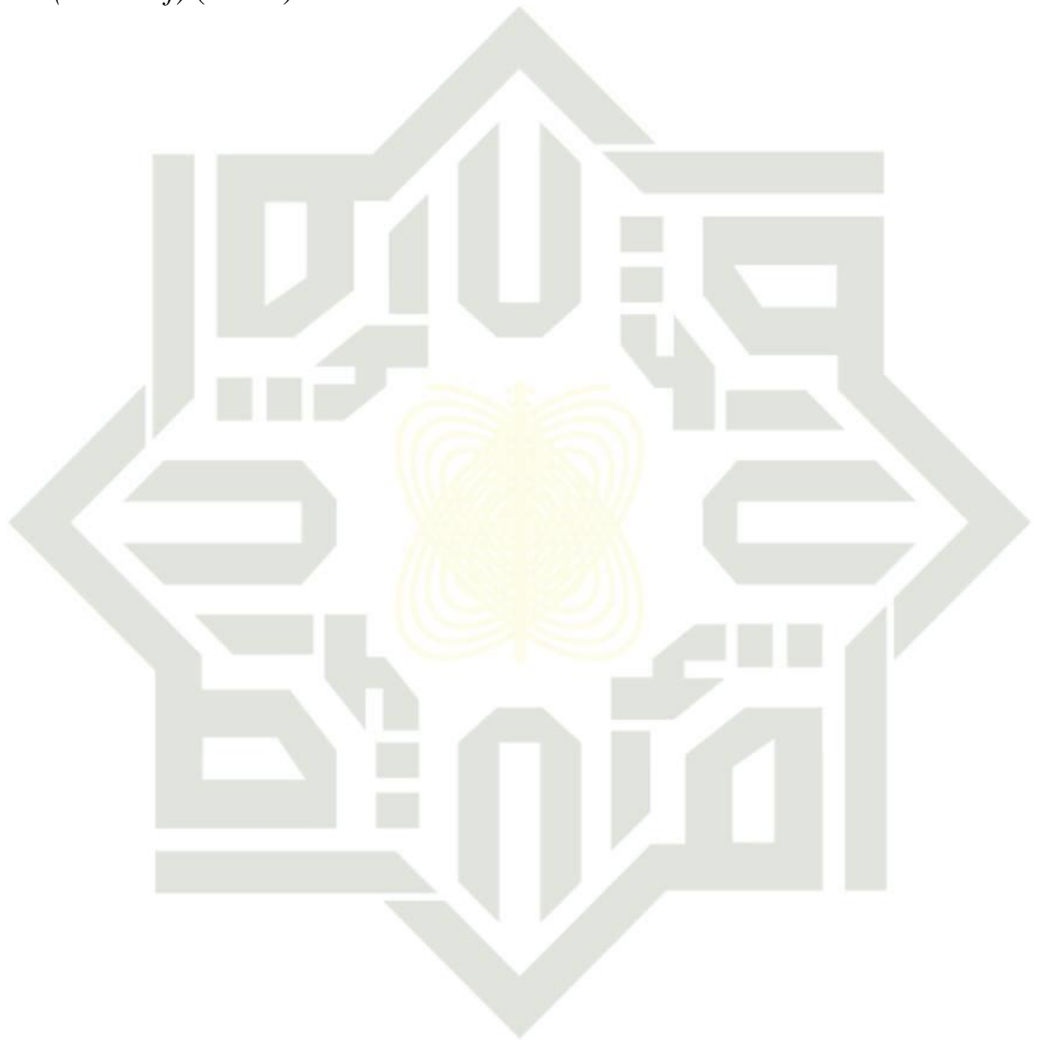
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

MATION SYSTEM) JOURNAL, 5(1), 105–113.

Winanjar, J., dan Susanti, D. (2021). Rancang bangun sistem informasi administrasi desa berbasis web menggunakan php dan mysql. *PROSIDING SNAST*, 97–105.

Yuwono, B., dan Aribowo, A. S. (2015). Sistem informasi geografis berbasis android untuk pariwisata di daerah magelang. Dalam *Seminar nasional informatika (semnasif)* (Vol. 1).



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

SURAT PENELITIAN


PEMERINTAH KABUPATEN ROKAN HULU
DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN
Komplek Perkantoran Pemda Kabupaten Rokan Hulu
PASIR PENGARAIAN

SURAT KETERANGAN
Nomor :800/DPK-Um/III/2020/33

Nama	: ELFIA SUSANTI, S.Ag
NIP	: 19741013 200312 2 004
Pangkat / Gol. Ruang	: Penata Tk. I / III.d
Jabatan	: Sekretaris Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu
Dengan ini menerangkan bahwa :	
Nama	: GUSWALDI
NIM	: 11453101625
Jurusan	: Sistem Informasi
Jenjang	: S.1
Judul Penelitian	: Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu
Universitas	: UIN Suska Riau

Bahwa yang bersangkutan benar telah melaksanakan Penelitian di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu terhitung mulai tanggal 24 Februari s.d 10 Maret 2020.

Demikian surat keterangan ini dikeluarkan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Dikeluarkan di Pasir Pengaraian
Pada tanggal 14 Rajab 1441 H
10 Maret 2020 M

**a.n KEPALA DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN
KABUPATEN ROKAN HULU,**


SEKRETARIS
ELFIA SUSANTI, S.Ag
NIP. 19741013 200312 2 004

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Di larang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



PEMERINTAH KABUPATEN ROKAN HULU
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
 Jl. Tuanku Tambusai Km. 4 Komp. Bina Praja Pemda Rokan Hulu Telp. 0813 7210 2755
 Kode Pos : 28557 Email : dpmptsp@rokanhulukab.go.id Website : <http://dpmptsp.rokanhulukab.go.id>

REKOMENDASI
 NOMOR:503/DPMPTSP/NON IZIN-RISET/061
 Tentang
**PELAKSANAAN KEGIATAN RISET / PRA RISET
 DAN PENGUMPULAN DATA UNTUK BAHAN SKRIPSI**

Kepala Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Rokan Hulu, setelah membaca Surat dari Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Nomor : Un.04/F.V/PP.00.9/1064/2020 tanggal 17 Februari 2020 tentang Rekomendasi Pelaksanaan Riset / Pra Riset dan pengumpulan Data untuk bahan **Skripsi**, dengan ini dapat diberikan Rekomendasi kepada :

Nama	: GUSWALDI
Nomor Induk Mahasiswa	: 11453101625
Jurusan	: Sains dan Teknologi Sistem Informasi
Jenjang	: Sarjana S-1
Judul Penelitian	: Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu
Lokasi Penelitian	: Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu

Dengan Ketentuan sebagai berikut :

1. Tidak Melakukan Kegiatan yang menyimpang dari ketentuan yang telah ditetapkan yang tidak ada hubungannya dengan kegiatan Riset dan Pengumpulan Data ini.
2. Pelaksanaan Kegiatan Riset ini berlangsung selama 6 (enam) bulan terhitung mulai tanggal Rekomendasi ini dibuat.

Demikian Rekomendasi ini diberikan, agar digunakan sebagaimana mestinya dan kepada pihak yang terkait diharapkan untuk dapat memberikan kemudahan dan membantu kelancaran kegiatan Riset ini. Terima Kasih



Ditetapkan di : Pasir Pengaraian
 Pada Tanggal : 24 Februari 2020

a.n.BUPATI ROKAN HULU
KEPALA DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KABUPATEN ROKAN HULU,



GORNENG, S.Sos, M.Si
 Pembina TK.I (IV/b)
 NIP.19740727 200012 1 001

Tembusan :

1. Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Rokan Hulu .
2. Kepala BAPPEDA Kabupaten Rokan Hulu
3. Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rokan Hulu
4. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Suska Riau .

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

DAFTAR WAWANCARA

DAFTAR WAWANCARA DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KAB.ROKAN HULU

1. Bagaimana profil dinas pariwisata dan visi misi dinas pariwisata dan kebudayaan kab.rokan hulu?
2. Bagaimana dinas pariwisata dan kebudayaan kab.rokan hulu dalam melakukan promosi wisata yang diterapkan saat ini?
3. Informasi apa saja yang disampaikan dinas pariwisata dalam menyampaikan informasi?
4. Apa tujuan dinas pariwisata dalam menyampaikan promosi wisata?
5. Apakah ada kendala dalam melakukan promosi wisata dalam meningkatkan wisatawan?
6. Apakah dalam melakukan promosi wisata dinas pariwisata telah menggunakan sistem informasi?
7. Apakah dalam sistem informasi terdapat fitur fitur penunjuk arah untuk mencapai lokasi wisata?
8. Bagaimana proses penggunaan sistem informasi yang digunakan dinas pariwisata dalam melakukan promosi wisata?
9. Bagaimanakah manfaat sistem informasi yang digunakan dalam melaksanakan tugas instansi
10. Apakah dinas pariwisata telah melakukan pemetaan lokasi wisata saat ini?
11. Berapakah jumlah wisata yang ada di kabupaten rokan hulu?
12. Berapakah jumlah penginapan yang ada di rokan hulu?
13. Berapakah jumlah kuliner khas rekomendasi dari dinas pariwisata rokan hulu?
14. Berapakah sentra kerajinan khas rokan hulu?
15. Adakah travel atau guide untuk mencapai lokasi wisata di rokan hulu?berapa banyak?
16. Berapakah jumlah wisatawan yang ke rokan hulu dalam 1 tahun terakhir?
17. Apakah dinas pariwisata telah menggunakan aplikasi pemetaan pariwisata di rokan hulu?

LAMPIRAN C OBSERVASI

C.1 DATA WISATA KABUPATEN ROKAN HULU

DAFTAR WISATA KABUPATEN ROKAN HULU

1. DATA WISATA KABUPATEN ROKAN HULU

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI PEMERINTAH
1	AIR PANAS HAPANASAN	Pawan	Rambah Tengah Hulu	Rambah	31 Ha	8 KM	N 00° 49' 49.7" E 100° 16' 13.9"	APL/HPK	SKRPT, SKGK dan HIBAH MASYARAKAT	PEMDA	DED, Study Kelayakan, Site Plan dan Animasi	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
2	DANAU SIPOGAS	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Rambah	95 Ha	10 KM	N 00° 49' 20.0" E 100° 16' 51.3"	APL/HPK	SERTIFIKAT MILIK PEMDA ROHUL	PEMDA	Site Plan dan Animasi	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
3	AIR PANAS SUAMAN	Pawan	Rambah Tengah Hulu	Rambah	33 Ha	9 KM	N 00° 49' 33.0" E 100° 15' 24.6"	APL/HPK		MASYARAKAT	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
4	AIR TERBUJUK AER MARTUA	Tangun	Tangun	Bangun Purbu	278 Ha	24 KM	N 00° 51' 04.2" E 100° 09' 28.5"	KSA/KPA		DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
5	GUA RIMBA HUTA SIKAFIR	Pawan	Rambah Tengah Hulu	Rambah	19 Ha	10 KM	N 00° 49' 19.0" E 100° 15' 06.2"	HPK	SK RPT	MASYARAKAT	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
6	DANAU MENAMING	Menaming	Menaming	Rambah	139 Ha	14 KM	N 00° 51' 54.4" E 100° 12' 40.8"	APL/HPK		DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN BELUM ASPAL
7	AIR TERBUJUK PARLAKKITANGAN	Pawan	Rambah Tengah Hulu	Rambah	58 Ha	12 KM	N 00° 49' 46.6" E 100° 13' 21.5"	APL/HPK		DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
8	BATU GAJAH SIMALANCA	Pawan	Rambah Tengah Hulu	Rambah	13 Ha	12 KM	N 00° 49' 33.9" E 100° 13' 53.6"	HPK		DESA	-	BELUM ADA, JALAN MASIH TANAH
9	SUNGAI BUNGO	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Rambah	44 Ha	15 KM	N 00° 46' 39.5" E 100° 16' 20.8"	HPT		DESA	Site Plan dan Animasi	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DATA WISATA KABUPATEN SUSUK MINAT KAWASAN

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELUBAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TTIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI PEMERINTAH
1	LOMPATAN HARIMAU	Koto Ruang	Koto Ruang	Rokan IV Koto	2 Ha	49,22 KM	N 00° 32' 43.8" E 100° 22' 22.7"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
2	AIR TERJUN HUJAN LOBEK	Koto Ruang	Koto Ruang	Rokan IV Koto	1 Ha	49,35KM	N 00° 33' 05.5" E 100° 22' 08.3"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
3	AIR TERJUN KAUATAN BARU	Koto Ruang	Koto Ruang	Rokan IV Koto	2 Ha	52,34 KM	N 00° 32' 28.7" E 100° 20' 38.7"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
4	ARJUNG JERAM SUNGAI ROKAN TANJUNG MEDAN	Tanjung Medan	Tanjung Medan	Rokan IV Koto	25 Ha	72 KM	N 00° 39' 56.6" E 100° 25' 43.9"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
5	AIR TERJUN COROAI MANIH	Cipang Kiri Hulu	Cipang Kiri Hulu	Rokan IV Koto	2 Ha	91,5 KM	N 00° 27' 54.9" E 100° 17' 22.0"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN AIR
6	BUKIT TUNGKUH NASI DAN PARALAYANG	Cipang Kiri Hulu	Cipang Kiri Hulu	Rokan IV Koto	10 Ha	93,7 KM	N 00° 28' 05.9" E 100° 16' 57.9"	HL		DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL SEBAGIAN BATU-BATU
7	GOA KELAMBU KUNING	Cipang Kiri Hulu	Cipang Kiri Hulu	Rokan IV Koto	3 Ha	94,3 KM	N 00° 26' 38.4" E 100° 19' 23.8"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
8	SULUGI HILL	Alintan	Kabun	Kabun	15 Ha	87,5 KM	N 00° 25' 51.2" E 100° 40' 36.5"			DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL SEBAGIAN BATU-BATU
9	PUNCAK RANAH	Koto Ranah	Kabun	Kabun	10 Ha	88 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
10	BUKIT SUNSET	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Rambah	3 Ha	-	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
11	PUNCAK ANABAWA	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Rambah	2 Ha	11 KM	N 00° 48' 738" E 100° 16' 950"			DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN TANAH
12	PUNCAK KABUR	Rokan Koto Ruang	Rokan Koto Ruang	Rokan IV Koto	5 Ha	-	N 00° 31' 17.4 E 100° 21' 49.5			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN TANAH
13	BUKIT VILLA	Cipang Kiri Hulu	Cipang Kiri Hulu	Rokan IV Koto	3 Ha	-	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpulkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

III. DATA WISATA RELIGI

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI
1	RUMAH SULUK TAREQAT NAGSABANDY	Surau Gading	Surau Gading	Rambah Samo	1 Ha	15 KM	N 00° 48'03.9" E 100° 27'10.2"	APL	HIBAH MASYARAKAT	DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
2	RANTAU BINUANG SAKTI	Sungai Tanjung	Sungai Tanjung	Kepepuhan	6,8 Ha	37 KM	N 00° 14' 508" E 100° 41 396"	APL		PEMDA	-	SUDAH ADA DAN JALAN MASIH RUSAK
3	MESID AGUNG MADANI NASIONAL ISLAMIC CENTRE ROKAN HULU	Pematang Berangan	Pematang Berangan	Rambah	7 Ha	Didalam Wilayah Kota Pasir Pangararan	N 0° 53'43.2" E 100° 18'33.7"			PEMDA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
4	MUNOSAH (RUMAH SULUK) KUALA TAMBUSAI	Tambusai	Tambusai	Tambusai	0,75 Ha	-	-				-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
5	RUMAH SULUK NURUL KHOLIDI				0,6 Ha	-	-				-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
6	RUMAH SULUK SYEH ISMAIL				0,5 Ha	-	-				-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
7	RUMAH SULUK SYEH IBRAHIM				1 Ha	4,5 KM	N 0° 52.492" E 100 18.106"				-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
8	RUMAH SULUK BAITUL ROHIM				0,5 Ha	-	-				-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL

IV. DATA WISATA SEJARAH

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI
1	RUMAH-RUMAH PAGODANGAN	Koto Ruang	Koto Ruang	Rokan IV Koto	2 Ha	45 KM	N 00° 33.994" E 100° 24.414"	APL		MASYARAKAT	-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
2	RUMAH PENINGGALAN SYAFRUDDIN PRAWIRANEGARA	Cipang Kiri Hulu	Cipang Kiri Hulu	Rokan IV Koto	0,10 Ha	93 KM	N 00° 26'15.1" E 100° 17'09.9"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
3	ISTANA KERSIK PUTIH	Cipang Kanan	Cipang Kanan	Rokan IV Koto	1 Ha	96,5 KM	N 00 37'27.5" E 100 13'50.8"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
4	ISTANA RAJA KUNTO	Kota Lama	Kota Lama	Kunto Darussalam	0,25 Ha	45 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5	KOMPLEK RUMAH MARGANAN BORU NAMORA SURI ANDUNG JATI	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Sialang Jaya	Rambah	3 Ha	8 KM	N 00°50'32.1" E 100°17'51.5"					DESA	-		SUDAH ADA DAN JALAN RUSAK BATU-BATU
6	TUTUPAN/PENJARA BELANDA	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Rambah	1 Ha							DESA	-		DESA
7	RUMAH TUA	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Rambah	1 Ha							MASYARAKAT	-		DESA
8	RUMAH PERSINGGAHAN TENGGU ZAINAL ABIDIN	RANTAU KASAI	Tambusai Utara	Tambusai Utara	Tambusai Utara	1 Ha							DESA	-		DESA
9	MAKAM SYEK BATU BOSUREK	AFDELING II PT TORGANDA	Tambusai Utara	Tambusai Utara	Tambusai Utara	1 Ha							DESA	-		DESA
10	MAKAM KERAMAT	KOTA LAMA	Kunto Darussalam	Kunto Darussalam	Kunto Darussalam	2 Ha							DESA	-		DESA
11	MAKAM DATUK JANG POLOAN SONGSANG BULU	Tandun	Tandun	Tandun	Tandun	3 Ha							DESA	-		DESA

V. DATA WISATA BUDAYA

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI PEMERINTAH
1	BALAI ADAT TAMBUSAI	Tambusai Tengah	Tambusai Tengah	Tambusai	0,75 Ha	32 KM	N 01 04'42.9" E 100 14'06.8"			DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
2	TARI TRADISIONAL BURUNG KWAYANG	Ulak Patian	Ulak Patian	Bonai Darussalam						MASYARAKAT	-	BELOM ADA DAN JALAN RUSAK

VI. KAWASAN CAGAR BUDAYA

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	DOKUMEN PENDUKUNG	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI PEMERINTAH
1	ISTANA RAJA ROKAN	Koto Ruang	Koto Ruang	Rokan IV Koto	0,25 Ha	45 KM	N 00° 34'00.8" E 100° 24'25.9"	APL		AHLI WARIS KERAJAAN ROKAN, PEMDA ROKHIL, MASYARAKAT, BPB BATU SANGKAR	BCB	BELOM ADA DAN JALAN ASPAL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diizinkan mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2	BENTENG TUJUH LAPIS	Tambusai Tengah	Tambusai Tengah	Tambusai	4 Ha	30 KM	N 01°05'31.7" E 100°15'13.5"	APL		PEMDA	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
3	KANTOR CONTROLUR (KPU ROHUL)	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Rambah	290,29 M2	Pusat Kota	N 00°51'56.6" E 100°17'44.7"			PEMDA	BCB	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
4	CONTROLUR BELANDA	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Rambah	1.302 M2	Pusat Kota	N 00°51'57.9" E 100°17'46.6"			MASYARAKAT DAN PEMDA	BCB	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
5	SEKOLAH BELANDA (SDN 001 RAMBAH)	Pasir Pengaralan	Pasir Pengaralan	Rambah	3.384 M2	Pusat Kota	N 00°51'53.4" E 100°17'41.8"			PEMDA	BCB	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
6	MAKAM TENGGU JOMAN	Lubuk Bendahara	Lubuk Bendahara	Rokan IV Koto	0.25 Ha	42 KM	N 00 41'07.2" E 100 28'50.0"			BPCB BATU SANGKAT DAN MASYARAKAT	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
7	MAKAM RAJA-RAJA RAMBAH	Rambah	Rambah	Rambah	2 Ha	9 KM	N 00°55'25.9" E 100°20'31.2"	APL	HIBAH LUHAK RAMBAH	PEMDA	BCB	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
8	KOMPLEKS MAKAM RAJA - RAJA KEPENUHAN	Kepenuhan Tengah	Kepenuhan Tengah	Kepenuhan	1.500 M2	32 KM	N 01°04'38.1" E 100°32'33.3"			AHLI WARIS KERAJAAN KEPENUHAN	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
9	MAKAM KAHAR RAJA TAMBUSAI	Tambusai Tengah	Tambusai Tengah	Tambusai	16 m2	33 KM	N 01°04'57.9" E 100°15'09"			AHLI WARIS KERAJAAN TAMBUSAI DAN MASYARAKAT	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
10	MAKAM RAJA-RAJA ROKAN	Rokan Koto Ruang	Rokan Koto Ruang	Rokan IV Koto	127.88 m2	64 KM	N 00°33'58.1" E 100°24'23.0"			AHLI WARIS KERAJAAN ROKAN, MASYARAKAT, BPCB BATU SANGKAR	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
11	MAKAM SUTAN LAUT API	Rambah Tengah Barat	Rambah Tengah Barat	Rambah	12.5 m2	9 KM				AHLI WARIS (PERLINDUNGAN NASUTION)	BCB	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
12	MASJID TUA KUNTO	Desa Kota Lama	Desa Kota Lama	Kunto Darussalam	260 M2	54 KM	N 00°50'35.2" E 100°39'22.7"			MASYARAKAT KOTA LAMA	BCB	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

WILAYAH WISATA

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	KETERANGAN	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI
1	HUTAN AIR PANAS	Air Panas	Air Panas	Pendallian IV Koto	2 Ha	71 KM	N 00 33'17.8" E 100 27'37.9"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN ASPAL
2	BENDU KEPAYANG SKPA		Rambah Utama	Rambah Samo	2 Ha		N 00 59'42.20" E 100 23'29.20"			DESA	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
3	PEMANDIAN BONGKARAN	Kabun	Kabun	Kabun	0,25 Ha	68 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
4	GUA GARUDA	Kabun	Kabun	Kabun	1 Ha	74,8 KM	N 00 20'21.3" E 100 44'05.9"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
5	AIR TERBUUN SIKUBIN	Allantian	Kabun	Kabun	2 Ha	87,8 KM	N 00 28'10.0" E 100 40'10.2"		HIBAH TANAH ULAYAT ADAT ALANTIAN	PEMDA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
6	BUKIT LANGGAK	Ujung Batu	Ujung Batu	Ujung Batu	100 Ha	49 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
7	SUNGAI MENTAWAI	Cipang Kiri Hilir	Cipang Kiri Hilir	Rokan IV Koto	5 Ha	80,4 KM	N 00 32'16.3" E 100 18'44.2"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
8	DANAU KOBU	Muara Musu	Muara Musu	Rambah Hilir	1 Ha	20 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
9	DANAU PUAR	Kepenuhan	Kepenuhan	Kepenuhan	1 Ha	58 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
10	DANAU OMBAK	Kota Lama	Kota Lama	Kunto Darussalam	1 Ha	45 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
11	DANAU KEMBANG	Suka Damai	Suka Damai	Pagaran Tapah	1 Ha	40 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
12	GOA SEROMBOLU (RUMAH BATU SEROMBOLU)	Sei Dua Indah	Sei Dua Indah	Rambah Hilir	2 Ha	35 KM	N 00 53'11.9" E 100 27'29.1"		HIBAH MASYARAKAT DESA	HIBAH MASYARAKAT DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
13	AIR TERBUUN RURA LIMBAT	Langgar Payung	Barrang Pura Timur	Bangun Purbu	30 Ha	17 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
14	PANTAI RENGAS	Lubuk Bendahara	Lubuk Bendahara	Rokan IV Koto	1 Ha	32 KM	N 0°42'24.03" E 100°30'44.86"			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
15	BUKIT SULIGI TANDUN	Sungai Kuning	Sungai Kuning	Tandun	2 Ha	57 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK
16	AIR TERBUUN SEI SITOLANG	Sei Sitolang	Sei Sitolang	Rokan IV Koto	1 Ha	38 KM	-			DESA	-	BELUM ADA DAN JALAN RUSAK

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

VIII. DATA WISATA KULINER

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	PEMILIKAN/PEMEGILAHAN	KETERANGAN	AKSES DAN INFRASTRUKTUR DARI JALAN ASPAL
1	PEMBUATAN GULA ONCU	Kali	Rambah Tengah Barat	Rambah	1 Ha					Masyarakat	-	BEUM ADA DAN JALAN ASPAL
2	PASAR MODERN		Rambah	Rambah	1 Ha						-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
3	PASAR DANGAOE-DANGAOE	Pematang Berangan	Pematang Berangan	Rambah	0,5 Ha		N 0°53.025' E 100°18.664'				-	BEUM ADA DAN JALAN ASPAL
4	PASAR PUTI MAIFAT	Alliantan	Alliantan	Kabun	0,25 Ha					Pokdarwis Caretaker	-	SUDAH ADA DAN JALAN ASPAL
5	GERAI OLEH-OLEH	Pasir Pengarangan			0,25 Ha					Masyarakat		BEUM ADA DAN JALAN ASPAL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

IX. DATA WISATA BUATAN

NO	JENIS OBIEK WISATA	DESA	KELURAHAN	KECAMATAN	LUAS	JARAK DARI IBU KOTA	TITIK KOORDINAT	STATUS KAWASAN	STATUS LAHAN	KEPEMILIKAN/ PENGELOLAAN	KETERANGAN
1	TAMAN REKREASI HUTAN SIMARE	Tambusai Tengah	Tambusai Tengah	Tambusai	10 Ha	-	N 01°10'44,4" E 100°15'12,7"			MASYARAKAT	
2	HUTAN KOTA	Pematang Berangan	Pematang Berangan	Rambah	2 Ha	4 km	N 00°54'108" E 100°18.406"			PEMDA	
3	WISATA SAWAH	Koto Ruang	Rokan	Rokan IV Koto			N 00°33'52,6" E 100°18.447"			BUMDES	
4	KAHATI	Koto Tinggi	Koto Tinggi	Rambah	3 Ha	4 km	N 00°52.098" E 100°18.447"			MASYARAKAT, BUMDES	

I. Data Wisata Kawasan Miniatur Hutan Tropis Indonesia Kabupaten Rokan Hulu	9
II. Data Wisata Kawasan Minat Khusus Kabupaten Rokan Hulu	13
III. Data Wisata Religi	8
IV. Data Wisata Sejarah	11
V. Data Wisata Budaya	2
VI. Kawasan Cagar Budaya	12
VII. Data Wisata Alam	22
VIII. Data Wisata Kuliner	5
IX. Data Wisata Buatan	4
Jumlah	86

KEPALA DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN
KABUPATEN ROKAN HULU

H. SYOFWAN, S. Sos
Pembina Utama Muda
NIP. 19661113 198603 1 004

CATATAN :

1. HPL (Hutan Produksi Lepas)
2. HPK (Hutan Produksi Konversi)
3. HPT (Hutan n Produksi Terbatas)
4. APL (Areal Penggunaan Lainnya)
5. KSA (Kawasan Suaka Alam)
6. KPA (Kawasan Pelestarian Alam)

Dalam RTRW Kab. Rohul ± 6000 Ha untuk Kawasan Pariwisata

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

C.2 JUMLAH WISATAWAN KE KABUPAEN ROKAN HULU

No.	Objek Wisata	Wisatawan	Tahun 2019												Jumlah
			Jan	Feb	Maret	April	Mei	Jun	Jul	Agust	Sept	Okt	Nov	Des	
DESTINASI WISATA RELIGI															
1	MESID AGUNG ISLAMIC CENTRE ROKAN HULU	Wisnu Wisman Jumlah	40.572 15 40.587	18.995 - 18.995	20.205 8 20.213	76.503 4 76.507	152.070 - 152.070	137.205 - 137.205	189.544 - 189.544	198.211 8 198.219	211.945 - 211.945	428.796 8 428.796	412.903 8 412.911	421.009 21 421.030	2.307.958 64 2.308.022
2	RUMAH SULUK TAREQAT NAGSABANDY	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
3	MESID TUA KUNTO DARUSSALAM	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
4	MENARA 99	Wisnu Wisman Jumlah	8.677 15 8.692	2.967 - 2.967	5.106 8 5.114	4.517 4 4.521	566 - 566	10.018 - 10.018	5.453 - 5.453	2.190 8 2.198	1.219 - 1.219	2.056 - 2.056	1.144 8 1.152	1.047 21 1.068	44.960 64 45.024
5	MUNOSAH (RUMAH SULUK) KUALA TAMBUSAI	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
6	RUMAH SULUK NURUL KHOID	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
7	RUMAH SULUK SYEH ISMAIL	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
8	RUMAH SULUK SYEH IBRAHIM	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
9	RUMAH SULUK BAITUL ROHIM	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
DESTINASI WISATA UNGGULAN															
1	AIR PANAS HAPAMASAN	Wisnu Wisman Jumlah	4.212 1 4.213	1.149 - 1.149	1.201 - 1.201	1.663 - 1.663	680 - 680	1.084 - 1.084	1.060 - 1.060	460 - 460	451 - 451	528 - 528	500 - 500	982 - 982	13.970 1 13.971
2	DANAU SIPOGAS	Wisnu Wisman Jumlah	2.361 1.406 1.406	2.780 500 500	1.974 500 500	2.123 750 750	540 376 376	19.112 2.704 2.704	1.946 219 219	859 468 468	548 378 378	832 400 400	548 512 512	559 621 621	33.582 8.834 8.834
3	AIR PANAS SUAMAN	Wisnu Wisman Jumlah	1.406 - 1.406	500 - 500	500 - 500	750 - 750	376 - 376	2.704 - 2.704	219 - 219	468 - 468	378 - 378	400 - 400	512 - 512	621 - 621	8.834 - 8.834

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4	AIR TERIUN AEK MARTUA	Wisnu	2.872	2.213	1.630	541	179	6.573	2.003	2.124	2.101	1.967	1.898	2.389	26.490
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	2.872	2.213	1.630	541	179	6.573	2.003	2.124	2.101	1.967	1.898	2.389	26.490
5	RAINTAU BINJANG SAKTI	Wisnu	7	15	23	32	11	204	26	30	132	56	121	1.304	1.961
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	7	15	23	32	11	204	26	30	132	56	121	1.304	1.961
6	BENTENG TUIJUH LAPIS	Wisnu	182	214	152	112	97	398	110	289	312	59	50	65	2.040
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	182	214	152	112	97	398	110	289	312	59	50	65	2.040
7	ISTANA RAJA ROMAN	Wisnu	228	161	181	213	37	398	87	278	301	289	296	412	1.583
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	228	161	181	213	37	398	87	278	301	289	296	412	1.583
8	BUKIT TUNGKUHI NASI DAN PARALAYANG	Wisnu	71	51	32	26	45	123	68	110	142	112	109	515	1.404
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	71	51	32	26	45	123	68	110	142	112	109	515	1.404
III. DESTINASI WISATA MINAT KHUSUS															
1	SULUGI HILL	Wisnu	1.367	1.256	1.321	816	39	1.327	637	765	312	375	471	1.213	9.899
		Wisman	15	12	17	-	-	-	-	-	-	-	-	-	44
		Jumlah	1.382	1.268	1.338	816	39	1.327	637	765	312	375	471	1.213	9.943
2	PUNCAK RANAH	Wisnu	110	75	241	259	157	259	260	367	137	153	204	320	2.542
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	110	75	241	259	157	259	260	367	137	153	204	320	2.542
3	PUNCAK KABUR	Wisnu	322	249	374	319	209	454	497	589	931	912	874	957	1.718
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	322	249	374	319	209	454	497	589	931	912	874	957	1.718
4	PUNCAK ANABAWA	Wisnu	172	312	179	234	209	321	497	589	931	912	874	957	1.718
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	172	312	179	234	209	321	497	589	931	912	874	957	1.718
5	SUNGAI BUNGO	Wisnu	162	169	175	231	207	308	482	574	889	798	528	891	5.414
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	162	169	175	231	207	308	482	574	889	798	528	891	5.414
6	BATU GAJAH SIMALANCA	Wisnu	236	212	201	254	121	524	328	498	477	487	421	754	4.513
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	236	212	201	254	121	524	328	498	477	487	421	754	4.513
7	AIR TERIUN COROCCI MANIH	Wisnu	72	81	92	86	32	87	110	187	154	176	181	259	1.610
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	72	81	92	86	32	87	110	187	154	176	181	259	1.610
8	AIR TERIUN HUJAN LOBEK	Wisnu	41	92	81	92	43	125	89	119	98	103	111	275	1.269
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	41	92	81	92	43	125	89	119	98	103	111	275	1.269

9	AIR TERBUH KAJATAN BARU	Wisnu	51	57	71	86	52	147	98	126	109	97	111	251	1.256
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	51	57	71	86	52	147	98	126	109	97	111	251	1.256
10	ARUNG JERAM SUNGAI ROKAN TANJUNG MEDAN	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	LOMPATAN HARIMAU	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12	GOA KELAMBU KUNING	Wisnu	61	67	62	64	18	48	21	33	21	27	32	37	491
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	61	67	62	64	18	48	21	33	21	27	32	37	491
13	BUKIT VILLA	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
IV. DESTINASI WISATA SEJARAH															
1	RUMAH-RUMAH PAGODANGAN	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	RUMAH PENINGGALAN SYAFRUDDIN	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	ISTANA KERSIK PUTH	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	ISTANA RAJA KUNTO	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5	MAKAM TENGGU JOMAN	Wisnu	56	38	49	58	86	123	76	94	109	88	94	104	975
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	56	38	49	58	86	123	76	94	109	88	94	104	975
6	MAKAM RAJA-RAJA RAMBAH	Wisnu	128	246	224	228	168	231	214	225	209	77	44	58	2.052
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	128	246	224	228	168	231	214	225	209	77	44	58	2.052
7	KANTOR UNDER ADELING (KPU)	Wisnu	354	418	372	412	218	221	157	204	213	241	238	298	3.346
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	354	418	372	412	218	221	157	204	213	241	238	298	3.346
8	PESANGGERAHAN BELANDA (RUMAH DINAS SEKDA)	Wisnu	42	45	49	51	31	538	165	274	253	312	276	198	2.234
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	42	45	49	51	31	538	165	274	253	312	276	198	2.234

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9	TUTUPAN/PENJARA BELANDA	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	17	13	15	19	21	17	19	22	25	18	22	227
10	SEKOLAH RAKYAT BELANDA (SD 001)	Wisnu Wisman Jumlah	8.454 8.463 -	17 8.472 -	13 8.472 -	15 8.468 -	19 1.278 -	21 1.321 -	17 1.428 -	19 1.412 -	22 1.452 -	25 1.413 -	18 1.433 -	22 1.279 -	227 44.873
11	RUMAH TUA	Wisnu Wisman Jumlah	8.454 14 -	8.463 10 -	8.472 13 -	8.468 16 -	1.278 13 -	1.321 19 -	1.428 15 -	1.412 16 -	1.452 11 -	1.413 14 -	1.433 13 -	1.279 29 -	44.873 183
12	MAKAM SYEK BATU BOSIREK	Wisnu Wisman Jumlah	14 10 -	13 15 -	16 13 -	13 16 -	13 17 -	19 21 -	15 19 -	16 18 -	11 21 -	14 25 -	13 22 -	29 42 -	183 243
13	RUMAH PERSINGGAHAN TENGGU ZAINAL ABIDIN	Wisnu Wisman Jumlah	18 16 -	15 19 -	11 23 -	14 28 -	17 25 -	19 30 -	19 27 -	18 29 -	21 32 -	25 35 -	22 29 -	42 56 -	243 349
14	MAKAM KERAMAT	Wisnu Wisman Jumlah	16 11 -	19 16 -	23 18 -	28 21 -	25 24 -	30 182 -	30 79 -	29 86 -	32 91 -	35 95 -	29 89 -	56 111 -	349 823
15	KOMPLEK RUMAH/RARANGAN BORU NAMORIA SURI ANDUNG JATI	Wisnu Wisman Jumlah	63 63 -	49 73 -	21 73 -	24 1.322 -	24 789 -	182 951 -	79 102 -	86 111 -	91 98 -	95 92 -	89 89 -	111 211 -	823 3.950
16	MAKAM DATUK JANG POLOAN	Wisnu Wisman Jumlah	63 - -	49 - -	73 - -	1.322 - -	789 - -	951 - -	102 - -	111 - -	98 - -	92 - -	89 - -	211 - -	3.950
17	KOMPLEKS RAJA-RAJA KEPENUHAN	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
18	MAKAM KHARAJA RAMBUSAI	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
19	MAKAM RAJA-RAJA ROKAN	Wisnu Wisman Jumlah	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	- - -	-
7. DESTINASI WISATA BUDAYA															
1	BALAI ADAT RAMBUSAI	Wisnu Wisman Jumlah	15 - -	26 - -	38 - -	41 - -	53 - -	87 - -	85 - -	68 - -	72 - -	77 - -	82 - -	105 - -	749
2	TARI TRADISIONAL BURUNG KWAYANG	Wisnu Wisman Jumlah	15 - -	26 - -	38 - -	41 - -	53 - -	87 - -	85 - -	68 - -	72 - -	77 - -	82 - -	105 - -	749

VII. DESTINASI WISATA KULINER															
1	PEMBUATAN GULA ONOU	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	PASAR MODERN	Jumlah	8.208	8.219	8.247	8.261	8.401	8.458	8.465	8.488	8.472	8.491	8.475	8.701	100.886
		Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	8.208	8.219	8.247	8.261	8.401	8.458	8.465	8.488	8.472	8.491	8.475	8.701	100.886
VII. DESTINASI WISATA ALAM															
1	AIR TERJUN LEMBAH SIPOGAS	Wisnu	257	331	392	421	98	489	456	476	477	468	473	572	4.910
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	257	331	392	421	98	489	456	476	477	468	473	572	4.910
2	AIR TERJUN PARLAKKANTANGAN	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	AIR TERJUN RURA LIMBAT	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	AIR TERJUN SEI SITOLANG	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5	AIR TERJUN SIKUBIN	Wisnu	611	592	571	565	124	649	566	547	472	497	398	436	6.028
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	611	592	571	565	124	649	566	547	472	497	398	436	6.028
6	AIR PANAS PENDALIAN	Wisnu	26	19	15	18	-	4.032	7.542	8.126	1.432	-	-	-	21.392
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	26	19	15	18	-	4.032	7.542	8.126	1.432	57	60	65	21.392
7	BENDU KEPAYANG SKPA	Wisnu	141	113	106	112	74	135	76	89	102	111	98	129	1.286
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	141	113	106	112	74	135	76	89	102	111	98	129	1.286
8	BUKIT SULUGI TANDUN	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	BUKIT LANGGAK	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10	DANAU MENAMING	Wisnu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	DANAU KOBU	Wisnu	103	98	108	111	62	105	87	77	89	84	87	142	1.153
		Wisman	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		Jumlah	103	98	108	111	62	105	87	77	89	84	87	142	1.153

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

[illegible]

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DESTINASI WISATA KABUPATEN ROKAN NULU	
I. DESTINASI WISATA RELIGI	9
II. DESTINASI WISATA UNGGULAN	8
III. DESTINASI WISATA MINAT KHUSUS	13
IV. DESTINASI WISATA SEJARAH	19
V. DESTINASI WISATA BUDAYA	2
VI. DESTINASI KULINER	2
VII. DESTINASI WISATA ALAM	26
VIII. DESTINASI BUATAN	4
Jumlah Destinasi Wisata	83

DESTINASI WISATA KABUPATEN ROKAN NULU BERDASARKAN PENGELOLAAN :	
I. PEMDA (KABUPATEN)	8
II. PEMDA (Desa) DAN PEMDA (KABUPATEN)	2
III. POKDARWIS (Kelompok Sadar Wisata) dan PEMDA (Desa)	5
IV. POKDARWIS (kelompok Sadar Wisata)	7
V. Swasta dan PEMDA (Kabupaten)	1
VI. Masyarakat setempat	53
VII. Swasta/Pribadi	7
Jumlah Destinasi Wisata	83

C.3 DOKUMENTASI



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN D

HASIL UJI *BLACK BOX*

D.1 Hasil Uji *Black Box User*

No	Kelas uji	Deskripsi pengujian	Skenario uji	Kriteria evaluasi uji
				Berhasil tidak berhasil
1	Instalasi aplikasi	Pemasngan aplikasi ke perangkat	Aplikasi berhasil diinstal	✓
2	Membuka aplikasi	Klik <i>icon</i> aplikasi	Aplikasi akan menampilkan halaman utama	✓
3	Melihat menu aplikasi	Klik menu aplikasi	Aplikasi akan menampilkan menu Penginapan, Travel, Event, SPBU, ATM, Berita	✓
4	Melihat menu wisata	Klik menu wisata	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang obyek wisata yang tersedia	✓
6	Melihat menu penginapan	Klik menu penginapan	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

			penginapan yang tersedia	
7	Melihat menu travel	Klik menu travel	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang travel yang tersedia	✓
8	Melihat menu event	Klik menu event	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang event yang tersedia	✓
9	Melihat menu SPBU	Klik menu SPBU	Aplikasi akan menampilkan informasi SPBU yang tersedia	✓
10	Melihat menu ATM	Klik menu ATM	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang ATM yang tersedia	✓
11	Melihat menu masjid	Klik menu masjid	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang masjid yang tersedia	✓
12	Melihat menu berita	Klik menu berita	Aplikasi akan menampilkan informasi	✓
			tentang berita yang tersedia	
13	Melihat menu tentang	Klik menu tentang	Aplikasi akan menampilkan informasi tentang aplikasi LBS	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

D.2 Hasil Uji *Black Box* Admin

Tabel D.2 Hasil Uji *Black Box Administrator*

No	Kelas Uji	Deskripsi Pengujian	Skenario Uji	Kriteria Evaluasi Hasil
				Berhasil atau tidak
1	Login	Buka sistem web administrator. Masukan <i>user</i> dan <i>password</i>	Web administrator. Masuk kehalaman utama.	✓
2	Halaman utama	Klik <i>Login</i> dan masuk ke halaman utama sistem web administrator	Sistem menampilkan halaman beranda	✓
3	Tambah data wisata	tambah data wisata. Klik menu wisata, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data wisata.	✓
4	Lihat detail	Detail data	Sistem akan	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	data wisata	wisata. Klik menu wisata, klik detail.	menampilkan detail wisata.	
5	Edit data wisata	Edit data wisata. Klik menu wisata, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
6	hapus data wisata	hapus data wisata. Klik menu wisata, klik hapus.	Sistem akan menghapus data	✓
7	Tambah data penginapan	tambah data penginapan. Klik menu penginapa, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
8	Lihat detail data penginapan	Detail data penginapan. Klik menu penginapan, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
9	Edit data penginapan	Edit data penginapan. Klik menu penginapan, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10	hapus data penginapan	hapus data penginapa. Klik menu penginapan, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
11	Tambah data travel	tambah data travel. Klik menu travel, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
12	Lihat detail data travel	Detail data travel. Klik menu travel, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
13	Edit data travel	Edit data travel. Klik menu travel, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
14	hapus data travel	hapus data travel. Klik menu travel, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
15	Tambah data event	tambah data event. Klik menu event, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

16	Lihat detail data event	Detail data event. Klik menu event, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
17	Edit data event	Edit data event. Klik menu event, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
18	hapus data event	hapus data event. Klik menu event, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
19	Tambah data SPBU	tambah data SPBU. Klik menu SPBU, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
20	Lihat detail data SPBU	Detail data SPBU Klik menu SPBU, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
21	Edit data SPBU	Edit data SPBU. Klik menu SPBU, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

22	hapus data SPBU	hapus data SPBU. Klik menu SPBU, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
23	Tambah data ATM	tambah data ATM. Klik menu ATM, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
24	Lihat detail data ATM	Detail data TAM. Klik menu ATM, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
25	Edit data ATM	Edit data ATM. Klik menu ATM, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
26	hapus data ATM	hapus data ATM. Klik menu ATM, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
27	Tambah data masjid	tambah data masjid. Klik menu masjid, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

28	Lihat detail data masjid	Detail data masjid Klik menu masjid, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
29	Edit data masjid	Edit data masjid. Klik menu masjid, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
30	hapus data masjid	hapus data masjid. Klik menu masjid, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
31	Tambah data berita	tambah data berita. Klik menu berita, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
32	Lihat detail data berita	Detail data berita. Klik menu berita, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
33	Edit data berita	Edit data berita. Klik menu berita, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

34	hapus data berita	hapus data berita. Klik menu berita, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
35	Tambah data admin	tambah data admin. Klik menu admin, klik tambah data	Sistem akan menampilkan form tambah data.	✓
36	Lihat detail data admin	Detail data admin. Klik menu admin, klik detail.	Sistem akan menampilkan detail wisata.	✓
37	Edit data admin	Edit data admin. Klik menu admin, klik edit.	Sistem akan menampilkan form edit data.	✓
38	hapus data admin	hapus data admin. Klik menu admin, klik hapus.	Sistem akan menampilkan hapus data.	✓
39	Logout	Klik logout di sebelah kanan atas.	Sistem akan keluar dari sistem.	✓

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN E

HASIL USER ACCEPTANCE TEST(UAT)

**KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR
APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN
ROKAN HULU BERBASIS ANDROID**

BIODATA RESPONDEN


Nama : ELVI Susanti
 Jenis kelamin : Perempuan
 Alamat : Kampar Kiri
 Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklish* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	✓	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	✓	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	✓	
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	✓	
Jumlah			

PEKANBARU, 28 JUNI 2021


 (..... Elvi Susanti)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

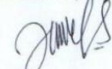
Nama : Rani Wisata
Jenis kelamin : laki-laki
Alamat : Pekanbaru
Pekerjaan : Honorer

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	✓	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	✓	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	✓	
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	✓	
Jumlah			

PEKANBARU, 29 JUNI 2021


(Rani Wisata)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR
APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN
ROKAN HULU BERBASIS ANDROID**

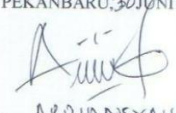
BIODATA RESPONDEN

Nama : ARDIANSYAH
 Jenis kelamin : LAKI - LAKI
 Alamat : JL TEROPONG, PERUMAHAN SURYA MANDIRI, PEKANBARU
 Pekerjaan : WIRASWASTA

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklish* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	✓	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?		✓
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	✓	
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	✓	
Jumlah		✓	

PEKANBARU, 30 JUNI 2021

 (.....ARDIANSYAH.....)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

Nama : *Rafael Karim*
 Jenis kelamin : *Laki - laki*
 Alamat : *Pekanbaru*
 Pekerjaan : *wirasusaha*

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklish* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jumlah			

PEKANBARU, 25 JUNI 2021

Rafael Karim
 (.....*Rafael Karim*.....)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

Nama : Rizky Ramadhani
Jenis kelamin : laki-laki
Alamat : Pasir Pengaraean
Pekerjaan : Freelance

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?		<input checked="" type="checkbox"/>
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	<input checked="" type="checkbox"/>	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	
Jumlah			

PEKANBARU, 26 JUNI 2021


(Rizky R.)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

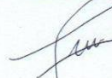
Nama : ARTAN RIALDI
Jenis kelamin : LAKI - LAKI
Alamat : Jl Cipta Karya
Pekerjaan : MAHASISWA

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklish* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	✓	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	✓	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?		✓
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?		
Jumlah			

PEKANBARU, 24 JUNI 2021


(.....ARTAN RIALDI.....)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

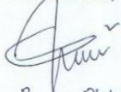
Nama : Rino Oktarial
Jenis kelamin : laki - laki
Alamat : Jl. Taman Karya
Pekerjaan : Mahasiswa

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jumlah			

PEKANBARU, JUNI 2021


(Rino Oktarial)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN


Nama : Wegi Andika Putra
Jenis kelamin : Laki - Laki
Alamat : Jl. Suka Karya
Pekerjaan : Wiraswasta

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	✓	
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	✓	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?		✓
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	✓	
Jumlah			

PEKANBARU, 30 JUNI 2021


(Wegi Andika Putra)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

Nama : M. LATIEF KURNIA
Jenis kelamin : LAKI - LAKI
Alamat : Jl. SUKA KARYA
Pekerjaan : MAHASISWA

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklish* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	✓	
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?		
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	✓	
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	✓	
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	✓	
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	✓	
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	✓	
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	✓	
Jumlah			

PEKANBARU, JUNI 2021


(M. LATIEF KURNIA)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCAPTANCE TEST(UAT)PENELITIAN TUGAS AKHIR APLIKASI LOCATION BASE SERVICE(LBS) PEMETAAN PARIWSATA KABUPATEN ROKAN HULU BERBASIS ANDROID

BIODATA RESPONDEN

Nama : *Pahmad Ramadhan*
 Jenis kelamin : *Laki-laki*
 Alamat : *Bekang Semo*
 Pekerjaan : *Dagang*

Petunjuk pengisian:

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban dikolom pertanyaan,
2. Tidak mencentang lebih dari satu jawaban.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		diterima	Ditolak
1	Apakah menurut anda Aplikasi Wisata Rokan Hulu mudah untuk digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Apakah semua fitur Aplikasi Wisata Rokan Hulu berjalan dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Apakah aplikasi menampilkan informasi dan data dengan baik?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Apakah tampilan dan desain aplikasi sudah menarik dan nyaman digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Apakah aplikasi dapat menampilkan lokasi obyek wisata pada peta dengan baik?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Apakah aplikasi dapat menampilkan dan menyimpan lokasi pengguna dengan baik?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Apakah menurut anda aplikasi sudah menyediakan informasi wisata di Kabupaten Rokan Hulu?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Apakah aplikasi sudah layak digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jumlah		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PEKANBARU, JUNI 2021

Pahmad Ramadhan
 (.....)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Penulis bernama Guswaldi yang lahir di Bangkinang, Riau pada tanggal 01 Agustus 1995 merupakan anak ke dua dari pasangan Bapak Rusli dan Ibu Junaida. Saat ini penulis menetap tinggal di Jl. Kubang Raya, Kecamatan Tambang, Kabupaten Kampar. Riwayat pendidikan penulis dimulai dari sekolah dasar di SD N08 Padang Ganting dari tahun 2001 sampai 2008. Selanjutnya penulis melanjutkan sekolah di SMPN 1 Padang Ganting dari tahun 2008 sampai tahun 2011.

Setelah tamat dari SMPN 1 Padang Ganting lalu melanjutkan ke sekolah SMA N 1 Padang Ganting dengan mengambil jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IP-S) dari tahun 2011 sampai 2014. Setelah tamat di SMA N 1 Padang Ganting, lalu penulis melanjutkan ke jenjang perkuliahan di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau dengan mengambil program studi Sistem Informasi pada tahun 2014. Saat ini penulis baru menyelesaikan laporan penelitian Tugas Akhir dengan berjudul “Aplikasi Location Base Service(LBS) Pemaetaan Pariwisata Kabupaten Rokan Hulu Berbasis Android”. Jalin Silaturahmi dengan penulis melalui via e-mail : guswaldi22@gmail.com dan No. Hp 08269987596.